

ООО «Компания Семь Печатей»

117216, Москва, ул. Феодосийская, д. 1, корп. 6; тел.(факс): (495)225-25-31, (495)020-23-46

Email: 2252531@mail.ru; Web-page: www.sevenseals.ru, www.shop-sevenseals.ru



**Система
контроля и управления доступом**

TSS-OFFICE

TSS-PROFI

ВЕРСИЯ 7

Программное обеспечение

Проходная

(MDIMonw)

руководство пользователя

Москва

2018

Оглавление

| | |
|-----------------------------------------------------------------------|-----------|
| 1. Описание загрузочных параметров | 2 |
| 2. Описание интерфейса | 3 |
| 2.1. Справочная строка (1) | 3 |
| 2.2. Меню (2) | 3 |
| 2.2.1. Меню «Файл» | 3 |
| 2.2.2. Меню «Настройки» | 4 |
| 2.2.3. Меню «Расположение окон» | 4 |
| 2.2.4. О программе | 4 |
| 2.3. Информационная панель (3) | 4 |
| 2.4. Главная панель (4) | 5 |
| 2.5. Информационная строка (5) | 5 |
| 3. Настройка программы | 5 |
| 3.1. Создание списка дозволённых объектов | 6 |
| 3.1.1. Описание интерфейса | 6 |
| 3.1.2. Работа со списком | 7 |
| 3.2. Создание списка объектов для видеозаписи | 9 |
| 3.3. Регистрация охранника | 9 |
| 3.4. Настройка программы | 10 |
| 3.4.1. Настройка параметров отображения | 10 |
| 3.4.2. Настройка таблицы реакций (установки реакций на события) | 13 |
| 3.4.3. Настройка режима слежения | 15 |
| 4. Работа с программой | 16 |

В документе используются специальные термины и выражения. Для полного понимания информации, изложенной в данном тексте, рекомендуем ознакомиться с глоссарием «TSS0011_Словарь терминов».

Программа *Проходная (MDIMonw)* позволяет производить наблюдение за пересечением дверей (по факту касания считывателя), выводить информацию о различных событиях СКД, следить за изображением с видеокамеры, а также производить видеозапись.

Данный модуль может быть установлен на компьютере в комнате охраны, или на рабочем месте секретаря – там, где необходимо оперативно отслеживать перемещение людей в здании. При установке видеокамеры в пункте прохода (например, на проходной) можно также визуально сличать реальное изображение человека с его фотографией в базе данных.

Обратите внимание, что по умолчанию программа не настроена на отображение данных о проходящих сотрудниках. Для настройки необходимо выполнить описанное ниже создание списка дозволенных (отображаемых) объектов (пунктов прохода).

Для штатной работы модуля Система должна функционировать в комплексном режиме.

1. Описание загрузочных параметров

Параметры, необходимые при старте программы хранятся в файле *MDIMonW.ini* (содержимое файла выделено курсивом). Все они выставляются при инсталляции комплекса и в большинстве случаев не требуют изменений.

RegistryRoot=ACS\MDIMonw

Параметр указывает, под каким ключом будут располагаться рабочие параметры программы в системном реестре (раздел HKEY_CURRENT_USER). Данный параметр менять не рекомендуется.

DBAlias=@ACS

Указывается имя алиаса (пути), по которому располагается база данных Системы.

APPSERVER=TSS

Имя компьютера, на котором работает *Транспорт* СКУД.

APPSERVERPORT=2000

Адрес порта для связи с *Транспортом*. Этот параметр менять не следует.

MONITORING= TSS

Имя компьютера, на котором функционирует служба *Мониторинг*.

DBVideo=

Путь, по которому расположена таблица видеожурнала (video.dbf). Параметр изначально не задан. Необходим при работе с видеокамерой для записи захваченного изображения.

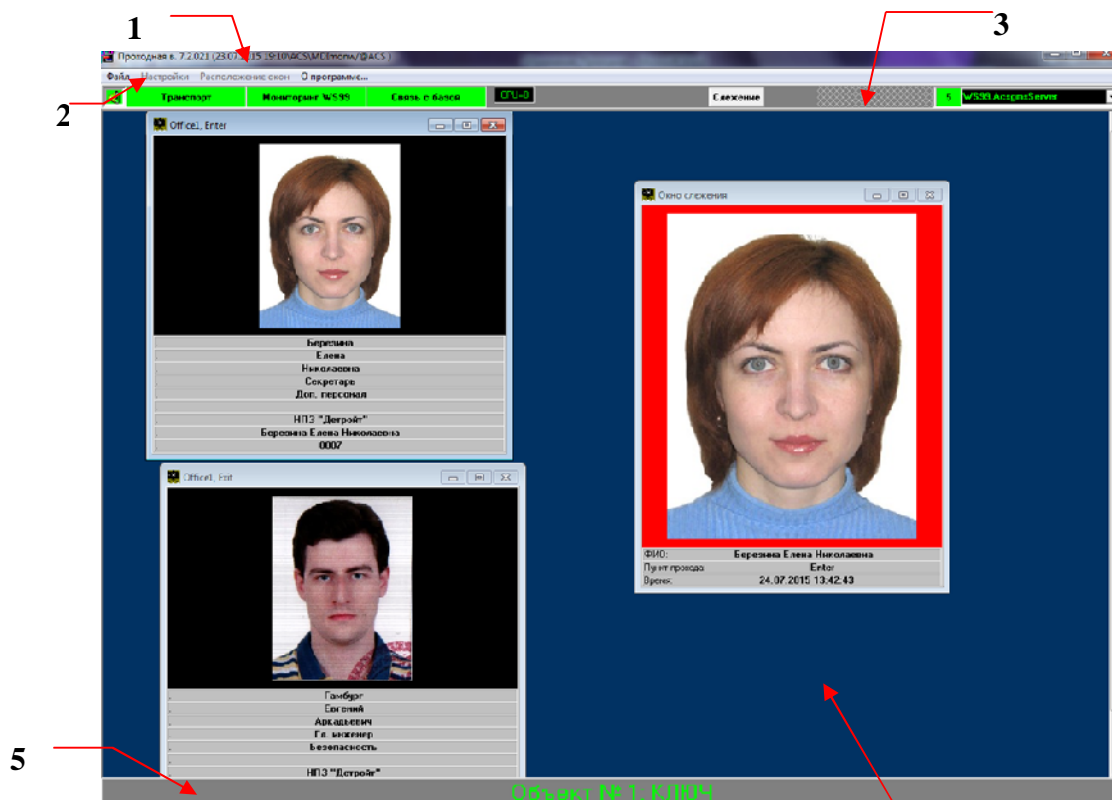
TIMESYNCHRONIZE=1

Синхронизация времени (в часах) на рабочих станциях системы со временем компьютера Сервера СКУД. По умолчанию – 1 час.

2. Описание интерфейса

Оконный интерфейс программы имеет вид, показанный на рисунке.

Главное окно состоит из следующих частей:



1. Справочная строка.
2. Меню.
3. Информационная панель.
4. Главная панель фото- и видеоизображений.
5. Информационная строка.

2.1. Справочная строка (1)

Последовательно указывается:

- имя, версия, дата и время создания программы,
- ключ реестра,
- алиас.

2.2. Меню (2)

2.2.1. Меню «Файл»

- **Список дозволенных объектов** – позволяет задать список пунктов прохода, информация о пересечении которых будет отображаться на экране.
- **Максимальное количество кадров в базе** – количество записей в базе видеоизображений, по достижению которого происходит ее архивация.

- **Регистрация охранника** – возможность регистрировать (вносить в Системный журнал) информацию о заступлении на смену охранника. Пункт становится доступным при выборе в меню *Настройки* опции *Включить процедуру регистрации охранника*.
- **Список объектов для камеры** – перечень пунктов прохода, при пересечении которых будет осуществляться захват видеоизображения.
- **Камера** – включить вывод на экран изображение с видеокamеры.
- **Доступ к пунктам меню** – позволяет администратору СКД открывать и закрывать доступ к настройкам программы.
- **Отладка** - вывод специальной информации (используется разработчиком для отладки программы).
- **Очистить список звуковых файлов** – сбросить очередь звуковых сообщений.
- **Очистить историю просмотра** - очищать информацию о проходах (при условии, что включена опция *Хранить историю просмотра* в пункте меню *Настройки*)
- **Заккрыть** – выход из программы.

2.2.2. Меню «Настройки»

- **Выбрать формат окна объекта** – выбор одного из (А и В) форматов отображения информации.
- **Хранить историю просмотра** – сохранять информацию о проходах.
- **Скроллинг окон** – включает отображение окон в режиме скроллинга.
- **Включить строку экстренных сообщений** – вывод экстренной информации в информационную строку.
- **Включить процедуру регистрации охранника** – вывод на экран панели регистрации охранника.
- **Настройка таблицы реакций** – вывести для редактирования таблицу настроек реакций системы.
- **Настройка параметров отображения** – вывести для редактирования окно настроек отображаемой информации.

2.2.3. Меню «Расположение окон»

Стандартные режимы расположения окон – каскад или мозаика.

2.2.4. О программе

- Информация о разработчиках программного модуля.

2.3. Информационная панель (3)

Последовательно расположены:

- Клавиша включения/отключения звукового сопровождения .
- Информация о состоянии *Транспорта* системы:
 - **Красный цвет** – *Транспорт* не загружен (или с ним нет связи),
 - **Зеленый** – *Транспорт* работает.

- Информация о состоянии программы *Мониторинг*:
 - **Красный цвет** – *Мониторинг* не загружен (или с ним нет связи).
 - **Желтый** – *Мониторинг* работает в автономном режиме.
 - **Зеленый** – *Мониторинг* работает в комплексном режиме.
- Информация о состоянии базы данных системы:
 - **Красный цвет** – база не доступна.
 - **Зеленый** – база открыта.
- Клавиша *Слежение* открывает окно настроек для режима слежения.
- Имя зарегистрированного охранника (при включении режима его регистрации).
- В маленьком информационном окошке приводится количество процессов ACS, активных в данный момент.
- В последнем окошке приводится список процессов ACS, активных в данный момент.

2.4. Главная панель (4)

Панель, служащая для показа фотоизображений и текстовой информации о проходящих сотрудниках, а также для вывода изображения с видеокамеры.

2.5. Информационная строка (5)

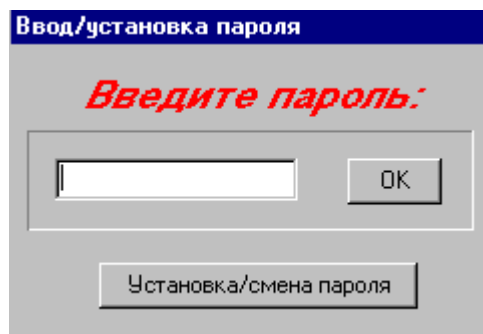
Строка для выдачи экстренных сообщений СКД. Параметры сообщений определяются в окне *Настройка таблицы реакций*.

3. Настройка программы

Чтобы получить доступ к настроечным пунктам меню администратору СКД необходимо установить пароль доступа. Делается это после первого запуска программы из пункта меню *Файл - Доступ к пунктам меню - Открыть*.

После установки пароля необходимо еще раз активизировать указанную панель и ввести пароль. При этом все пункты меню станут активными.

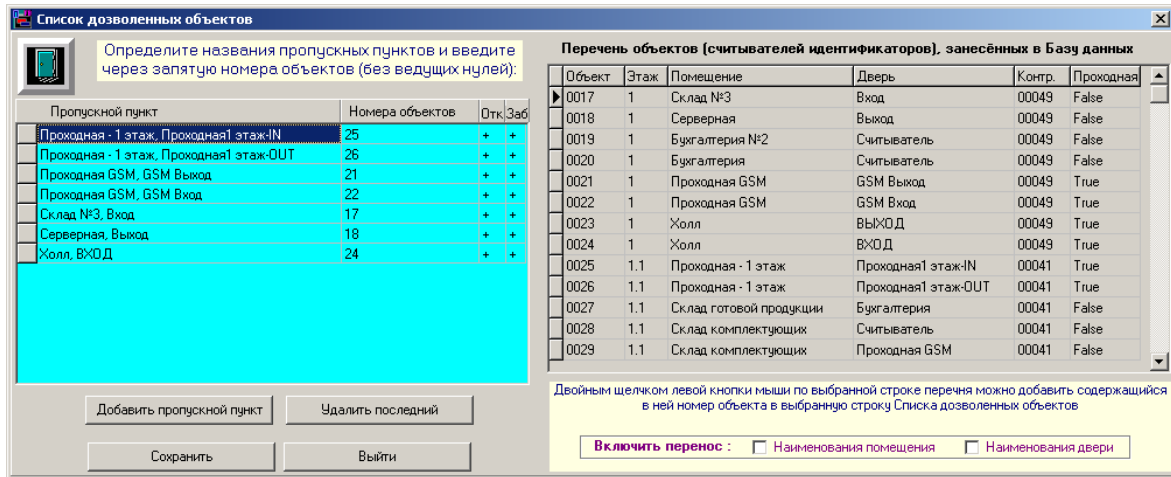
По окончании настройки администратор может снова запретить редактирование, выбрав *Файл - Доступ к пунктам меню - Закрыть*. При необходимости пароль может быть изменен (клавиша *Установка/смена пароля*).



3.1. Создание списка дозволённых объектов

Создание списка дозволённых объектов является необходимым действием для начала показа информации о проходящих сотрудниках.

В данный список заносятся те пункты прохода, которые подлежат отображению на данном компьютере (посту охраны). После создания списка и выхода из окна настроек программа начнет отображать события о проходах сотрудников.

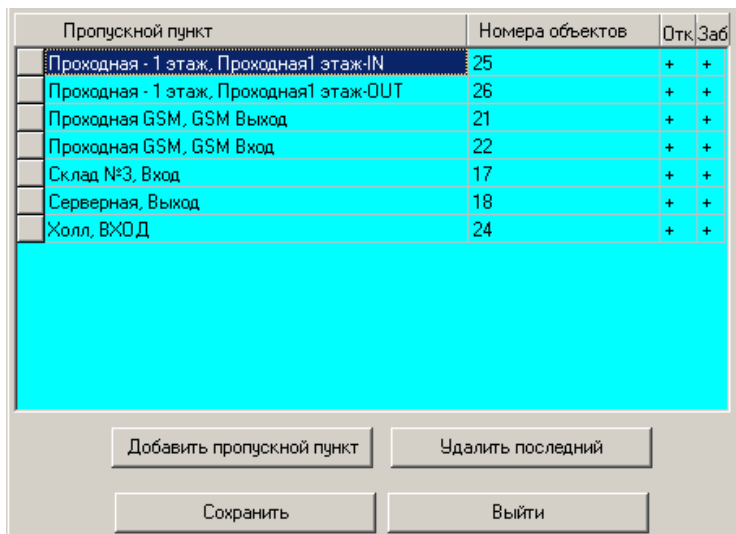


3.1.1. Описание интерфейса

Окно «Список дозволённых объектов» состоит из двух панелей. На левой отображается список и ряд свойств отображаемых объектов. Правое показывает общий список пунктов прохода системы¹ и позволяет выбрать требуемые.

В окне списка отображаемых объектов расположена таблица объектов со следующими колонками:

- **Пропускной пункт** - произвольное имя пункта прохода, которое будет выводиться в заголовке отображаемого окна.
- **Номера объектов** – номер объекта² в базе конфигурации системы. Допускается задание нескольких номеров, разделяемых запятыми. При этом в одном окне будут отображаться данные с нескольких пунктов прохода.
- **Отк.** – признак отображения окна в режиме управления открытием исполнительного устройства (замка двери, турникета). По умолчанию режим выключен. Для включения следует выставить знак «+».



¹ Который создается в программе *Конфигуратор*.

² Поле *Номер элемента* в программе конфигурирования системы

- **Заб.** – признак отображения окна в режиме управления блокировкой исполнительного устройства (замка двери, турникета). По умолчанию режим выключен. Для включения следует выставить знак «+».

На панели имеются клавиши управления:

- **Добавить пропускной пункт** – добавление пустой строки в список.
- **Удалить последний** – удаление последней строки списка.
- **Сохранить** – запись изменений в базу.
- **Выйти** – выход в главное окно программы.

В окне общего списка объектов СКУД расположена таблица объектов со следующими колонками:

- **Объект** – номер объекта³ в базе конфигурации системы..
- **Этаж** - название этажа.
- **Помещение** - название помещения.
- **Дверь** - название двери.
- **Контр.** – адрес контроллера.
- **Проходная** - признак проходной (True – да, False – нет).

| Объект | Этаж | Помещение | Дверь | Контр. | Проходная |
|--------|------|-------------------------|---------------------|--------|-----------|
| 0017 | 1 | Склад №3 | Вход | 00049 | False |
| 0018 | 1 | Серверная | Выход | 00049 | False |
| 0019 | 1 | Бухгалтерия №2 | Считыватель | 00049 | False |
| 0020 | 1 | Бухгалтерия | Считыватель | 00049 | False |
| 0021 | 1 | Проходная GSM | GSM Выход | 00049 | True |
| 0022 | 1 | Проходная GSM | GSM Вход | 00049 | True |
| 0023 | 1 | Холл | ВЫХОД | 00049 | True |
| 0024 | 1 | Холл | ВХОД | 00049 | True |
| 0025 | 1.1 | Проходная - 1 этаж | Проходная1 этаж-IN | 00041 | True |
| 0026 | 1.1 | Проходная - 1 этаж | Проходная1 этаж-OUT | 00041 | True |
| 0027 | 1.1 | Склад готовой продукции | Бухгалтерия | 00041 | False |
| 0028 | 1.1 | Склад комплектующих | Считыватель | 00041 | False |
| 0029 | 1.1 | Склад комплектующих | Проходная GSM | 00041 | False |

Двойным щелчком левой кнопки мыши по выбранной строке перечня можно добавить содержащийся в ней номер объекта в выбранную строку Списка дозволённых объектов

Включить перенос : Наименования помещения Наименования двери

Ниже расположены два опциональных окошка для удобства задания имени пункта прохода. При выборе одной или обеих опций в поле *Пропускной пункт* левой таблицы будет занесено либо название помещения, либо название двери, либо оба значения вместе.

3.1.2. Работа со списком

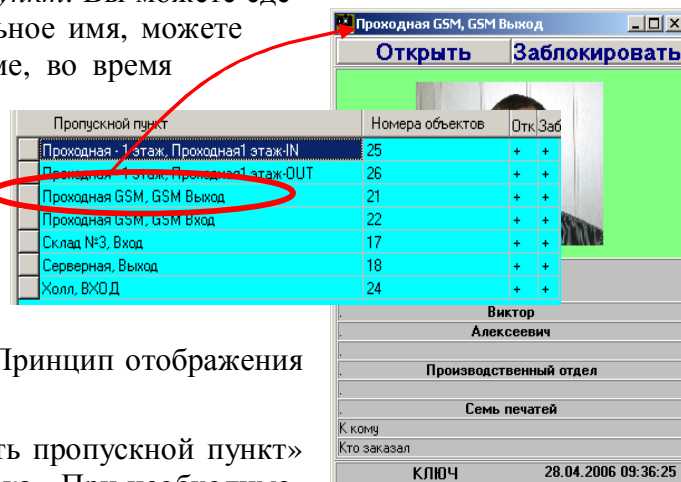
Для добавления пункта прохода в список дозволённых объектов следует:

- щелкнуть мышкой по строчке в левой части окна,
- выбрать требуемый пункт в правой таблице,
- дважды щелкнуть по нему мышкой.

В поле *Номера объектов* появится число, являющееся номером данного объекта (пункта прохода) в базе данных. Собственно, это является достаточным для начала показа информации о всех лицах, пересекающих данный пункт (точнее, касающихся карточкой считывателя).

³ Поле *Номер элемента* в программе конфигурирования системы

Для вывода в верхней строке окна отображения названия пункта прохода необходимо заполнить поле *Пропускной пункт*. Вы можете сделать это вручную, введя произвольное имя, можете позволить заполнить его программе, во время описанной выше процедуры задания номера объекта. Для этого следует предварительно включить опции *Включить перенос*: в зависимости от выбора именем пункта прохода станет либо название помещения, либо название двери, либо оба значения вместе. Принцип отображения заголовка поясняется на рисунке.



При нажатии клавиши «Добавить пропускной пункт» в окне ввода появляется новая строка. При необходимости удалить строки из списка отображаемых объектов следует воспользоваться клавишей *Удалить последний*. Обратите внимание, что удаляться будет не текущая, а последняя строка из списка.

При включении опции *Открыть* (значок «+» в поле *Отк.*) в окне отображения данных появится клавиша *Открыть*. После чего оператор программы сможет по необходимости включать исполнительное устройство, например – открывать турникет.

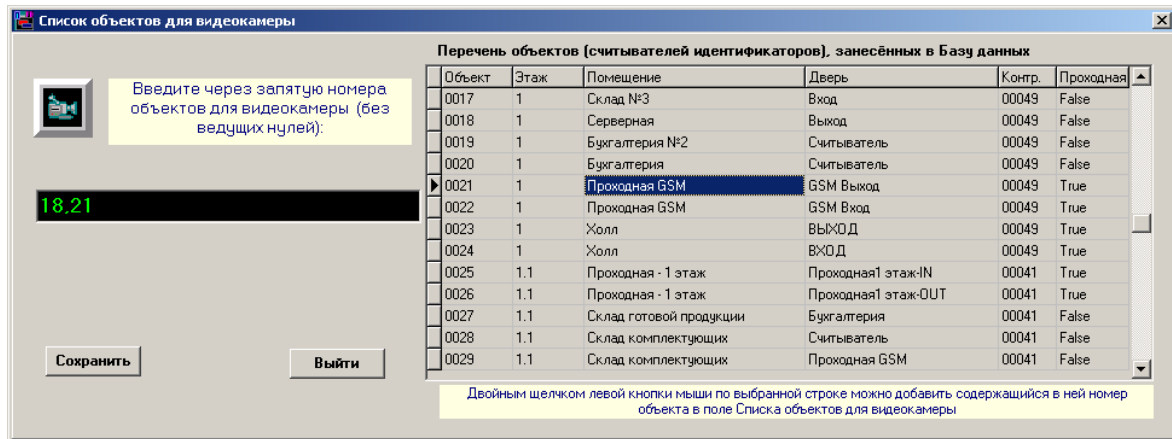
Это дает возможность строгого контроля сотрудников при входе или выходе. Контролируемым лицам запрещается автоматический проход (например, запретом по маршруту). Далее охранник проверяет документы, сличает фотографию и разрешает проход нажатием указанной клавиши. Это его действие заносится в протокол работы системы (*Разрешение прохода*).

Обратная ситуация может возникнуть при необходимости запретить разрешенный системой проход в случае, например, попытки входа лица вызвавшего подозрения у охранника. Для включения возможности блокировки необходимо активизировать данную опцию (значок «+» в поле *Заб.*). После чего в окне данных появится клавиша *Заблокировать*, фиксируя которую, охранник запрещает проход. **Обратите внимание на то, что при первом нажатии клавиши (после чего на ней появится надпись *Разблокировать*) считыватель на данном пункте прохода блокируется до тех пор, пока не будет явно разблокирован повторным нажатием той же клавиши.** Указанные действия охранника также протоколируются (события *Блокировка пункта прохода* и *Разблокировка пункта прохода*).

Клавиша *Сохранить* записывает введенную информацию. Закрывает окно ввода клавиша *Выйти*.

3.2. Создание списка объектов для видеозаписи

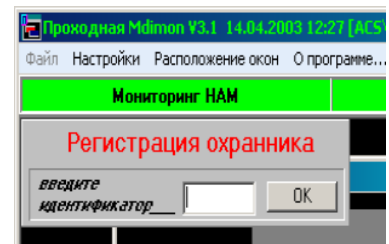
Аналогично предыдущему вводится список объектов (пунктов прохода) на которых (при предъявлении ключа) необходимо осуществлять захват видеоизображения. Разница только в том, что для включения камеры достаточно указать номера объектов (ID объекта).



Устанавливать список объектов для видеозахвата рекомендуется только после того, как на ПК была установлена карта с видеовходом⁴.

3.3. Регистрация охранника

При выборе пункта меню *Регистрация охранника* на экран выводится окно, в которое предлагается ввести личный пароль регистрирующегося. Паролем является личный (уникальный) номер сотрудника в базе данных. Этот номер доступен администратору Системы в программе *Персонал*. При регистрации охранника в Системном журнале появляется соответствующая запись (*Регистрация охранника*).



⁴ Разумеется, с прописанием драйвера и проверкой работы на отображение и запись видео.

3.4. Настройка программы

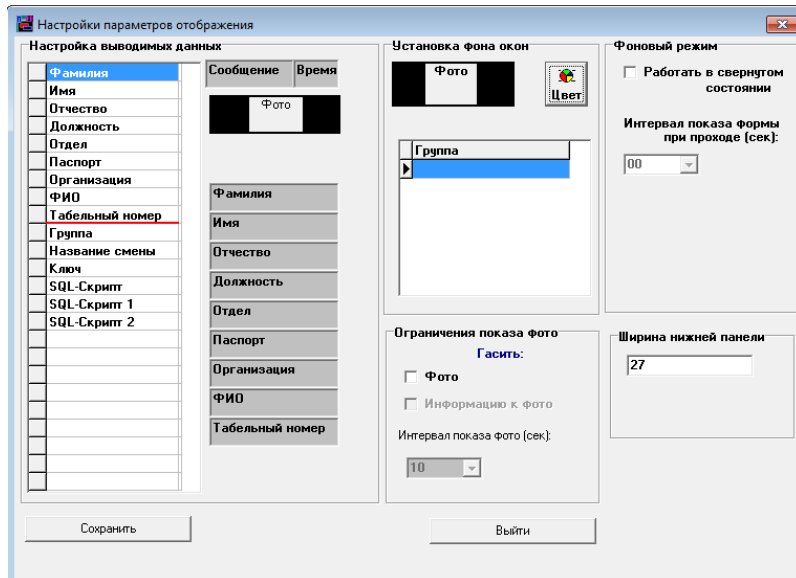
В данном разделе описываются два блока настроек. Первый (параметры отображения) позволяет управлять параметрами вывода и отображения данных о проходах. Второй (таблица реакций) определяет правила выдачи сообщений о работе СКУД.

3.4.1. Настройка параметров отображения

Окно настроек вызывается выбором пункта главного меню *Настройки – Настройка параметров отображения*.

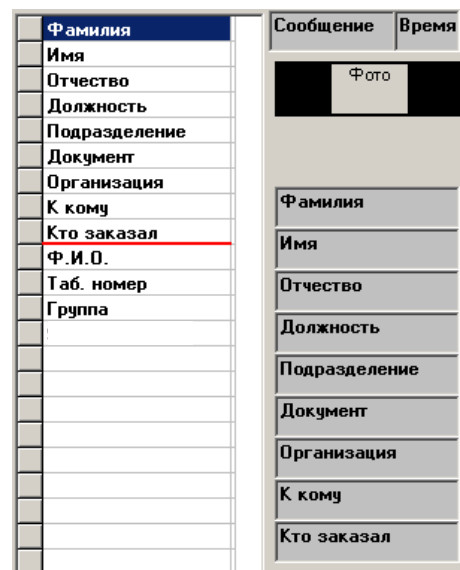
Окно состоит из трех панелей и клавиш *Сохранить* и *Выйти*, назначение которых в комментариях не нуждается.

Панель **Настройка выводимых данных** регулирует последовательность и вид выводимой под фотографией текстовой информации.



Под фото можно вывести до девяти строк данных, названия которых должны быть размещены в девяти верхних строках задаваемой формы. Перемещение строк с названиями данных на нужное место производится путём перетаскивания их с помощью мыши. Для этого следует поместить курсор мыши на серый квадратик, расположенный в левом краю нужной строки, нажать левую кнопку мыши и, не отпуская её, переместить курсор на нужное место. Перемещение индицируется на экране движением жирной полосы. Переместив курсор в нужную строку, отпустите кнопку мыши - перетаскиваемая строка займёт новое место.

Если Вы хотите исключить вывод данных, указанных в девяти верхних строках, то перетащите на место исключаемых данных пустую строку. В правой панельке отображается схема расположения информации на экране.



Программа не предусматривает возможность добавления в список другой информации из базы данных. Однако, при необходимости, Вы можете воспользоваться следующим способом создания дополнительных полей.

- Закрыть программу *Проходная*.
- Добавить в таблицу *signatures.DBF* требуемое поле.
- Стартовать программу *Проходная*.

Для вывода данных можно также использовать стандартный SQL запрос. Строка запроса хранится в системном реестре по пути:

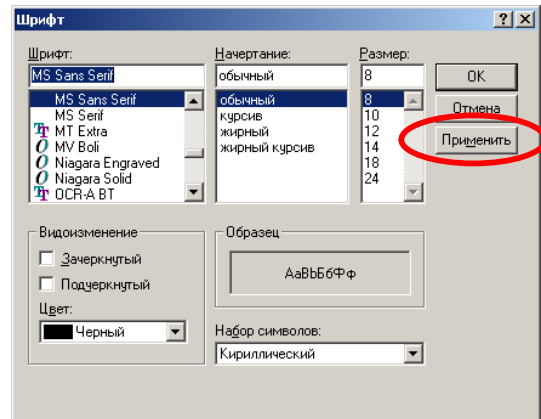
HKEY_CURRENT_USER\ACS\MDImonw\options\sql_script_text

Сформировав строку запроса по правилам создания SQL выражений и передвинув в окне настроек строчку SQL-Скрипт в зону видимости, вы добьетесь отображения необходимой (в т.ч. и составной) информации. Например, выражение

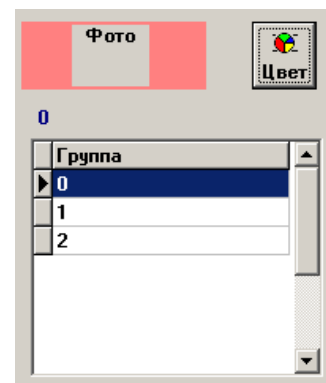
```
select DCREATE,TCREATE from personnel where pers_id=:pers_id
```

позволит вывести на экран информацию о дате и времени создания карточки сотрудника.

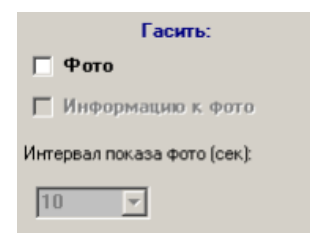
При желании Вы можете установить шрифт и цвет фона для каждой строки, щелкнув на строке правой клавишей мыши и выбрав соответствующий пункт всплывающего меню. **Обратите внимание, что для сохранения настроек шрифта необходимо нажать на клавишу *Применить*.**



Панель **Установка фона окна** позволяет связать цвет фона окна объекта (по умолчанию черный) с названиями групп, созданных в программе *Персонал*. Для этого Вам предоставляется список всех групп сотрудников. Для каждой из этих групп может быть задан любой цвет из палитры Windows, которая становится доступной после нажатия на кнопку «Цвет».



Панель **Ограничение показа фото** позволяет настроить режим ограничения времени отображения данных о проходящем сотруднике. Включив этот режим (опция *Фото*), Вы определяете, что через 10 секунд фотография владельца ключа (а если выбрана опция *Информация к фото*, то и подписи под фотографией) исчезнет. Также может быть установлено и требуемое время показа (поле *Интервал показа фото*).



Панель **Фоновый режим**

- *Работать в свернутом состоянии* – при включенной опции программа работает в свернутом режиме, разворачиваясь только при прикладывании ключа.
- *Интервал показа формы при проходе (сек)* – задается временной интервал (в секундах), в течение которого открывается форма программы при прикладывании ключа. Можно выбрать интервал из предложенных в выпадающем списке или ввести вручную. Интервал 00 означает, что при проходе форма разворачиваться не будет.
- Панель *Ширина нижней панели* – задается, при необходимости, размер нижней панели окна программы.

Фоновый режим

Работать в свернутом состоянии

Интервал показа формы при проходе (сек):

00

Ширина нижней панели

27

3.4.2. Настройка таблицы реакций (установки реакций на события)

Таблица «Установка реакций на события» описывает реакцию программы на те или иные события СКУД, а именно:

- Какие события и на каких пунктах прохода подлежат отображению.
- Тип события (информационный, предупреждающий, тревожный).
- Текст сообщения.
- Звуковое сопровождение события.

Сообщения отображаются в нижней строке главного программного окна.

Окно таблицы реакций вызывается выбором пункта главного меню *Настройки – Настройка таблицы реакций*.

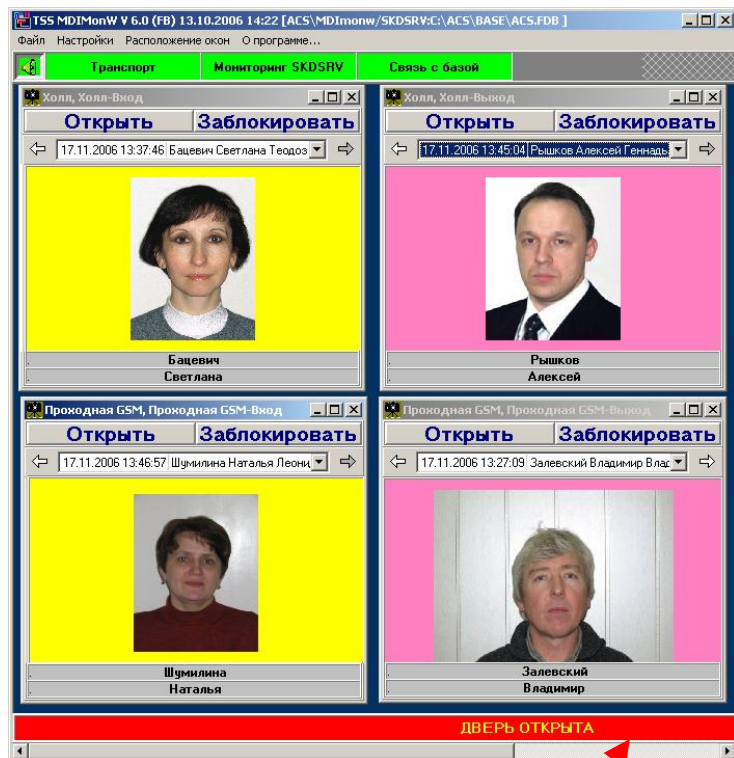
Каждая строка таблицы содержит информацию об одном событии системы. Название события расположено в поле *Имя события*. Обратите внимание, что значения этого поля – имена событий во внутренней нотации ПО СКУД. Изменение этих обозначений приведет к тому, что событие отображаться не будет. Не все события системы отражены в данном списке. При необходимости добавить событие пользуйтесь таблицей сообщений СКУД (Messages).

В колонке **Тип** указывается характер сообщения – тревожное или обычное. Если указано значение «А», данное событие будет выводиться на красном фоне.

В колонке **Номера объектов** проставляются номера тех пунктов прохода, на которых надо озвучивать данное событие. Номер объекта можно посмотреть в таблице *Перечень объектов* окна *Список дозволенных объектов*. Несколько номеров разделяются запятой. Для обработки события со всех пунктов прохода следует выставить символ «*».

В колонке **Текст сообщения** указывается произвольный текст, который будет отображаться в строке сообщений главного программного окна. Если выбрана опция включить строку экстренных сообщений, то это же сообщение будет появляться в нижней строчке каждого окна пункта прохода.

В колонке **Имя WAV-файла** задается имя звукового файла для озвучивания данного события. Файлы должны располагаться в папке Voice.



Текст сообщения

Установка реакций на события

Заккрыть

| Тип | Имя события | Номера объектов | Текст сообщения | Имя WAV-файла |
|-----|------------------|-----------------|------------------------------------------|-----------------|
| W | CMD_RELAYALLON | | КОМАНДА ОТКРЫТЬ ВСЕ | |
| W | CMD_RESET_ALL | | КОМАНДА СБРОСИТЬ СОБЫТИЯ | |
| I | CONTROLLERS_EXCL | | КОНТРОЛЛЕР ИСКЛЮЧЕН ИЗ РАБОТЫ | |
| A | CONTROLLERS_NOT | | КОНТРОЛЛЕРЫ НЕ НАЙДЕНЫ | |
| I | CONTROLLERS_TIME | | УСТАНОВЛЕНО ВРЕМЯ КОНТРОЛЛЕРА | |
| I | CONTROLLERS_YES | | КОНТРОЛЛЕРЫ НАЙДЕНЫ | |
| A | CONT_CASE | * | КОНТРОЛЬ ПОРТФЕЛЯ | chord.wav |
| A | DATA | | ДАТЧИК | |
| A | DESTRBOXC | | ВЗЛОМ КРЫШКИ КОНТРОЛЛЕРА | |
| I | DESTRBOXK | | ВЗЛОМ КОРОБКИ КЛЮЧА | |
| A | DOOR | | ДВЕРЬ ОТКРЫТА | dooropen.wav |
| W | DOOR_CLOSED | | ДВЕРЬ ЗАКРЫТА | DOORCLOSED.WAV |
| A | DOOR_DESTROY | | ДВЕРЬ ВЗЛОМАНА | DOORDESTROY.WAV |
| I | DOOR_NOTOPEN | | ДВЕРЬ НЕ ОТКРЫТА | |
| I | DOOR_NOTTMZ | | ДВЕРЬ ВНЕ ВЗ | DOORNTMZ.WAV |
| I | DOOR_OPENLIMIT | | ДВЕРЬ ОТКРЫТА БОЛЬШЕ ДОПУСТИМОГО ВРЕМЕНИ | |
| I | DOOR_OPEN_SHLUS | | КЛЮЧ ЗАПРЕТ- ШЛЮЗ ОТКРЫТ | |
| A | DSTR | | ВЗЛОМ КРЫШКИ КОНТРОЛЛЕРА | |
| I | ERRGETTXTMSG | | ПРОПУЩЕНО СООБЩЕНИЕ | |
| I | ERRGETTXTMSG2 | | СБОЙ ПРИ ПРИЕМЕ СООБЩЕНИЯ | |
| A | ERRORCONT | * | ОШИБКА В КОНТРОЛЛЕРАХ | NOTCONT.wav |
| A | ERRORTSS | | ОШИБКА В СИСТЕМЕ | |
| A | FIRE | | ПОЖАРНЫЙ ДАТЧИК | |
| I | GAST_ONEXIT | | ГОСТЬ НА ВЫХОДЕ I | |
| I | GAST_ONEXIT_IN | | ГОСТЬ НА ВХОДЕ I | |
| I | KEY | * | КЛЮЧ | |
| I | KEYA | | КЛЮЧ (АВТОНОМ) | |
| I | KEYNOT_AND_RTE | | ПРОХОД РАЗРЕШЕН ПО КНОПКЕ | |
| I | KEYPAD_NOTFOUND | | КЕЙПАД НЕИЗВЕСТНЫЙ | |
| I | KEYPAD_ONGUN | | КЕЙПАД ПОД ПРИНУЖДЕНИЕМ | |
| I | KEYPAD_ONSTORE | | КЕЙПАД ПОД ОХРАНУ | |
| I | KEY_AND_OPENDOOR | | КЛЮЧ И ДВЕРЬ ОТКРЫТА | |

После выполнения всех установок панель следует закрыть щелчком по кнопке «Заккрыть», расположенной в её левом верхнем углу. Все сделанные установки будут автоматически сохранены.

Добавление какого-либо события происходит тут же в программе путем прямого ввода с клавиатуры (нажав стрелку вниз).

Редактировать таблицу реакций можно и с помощью программы Dbd32, открыв файл *ReactionMDI.dbf*, находящийся в каталоге программы *Проходная*.

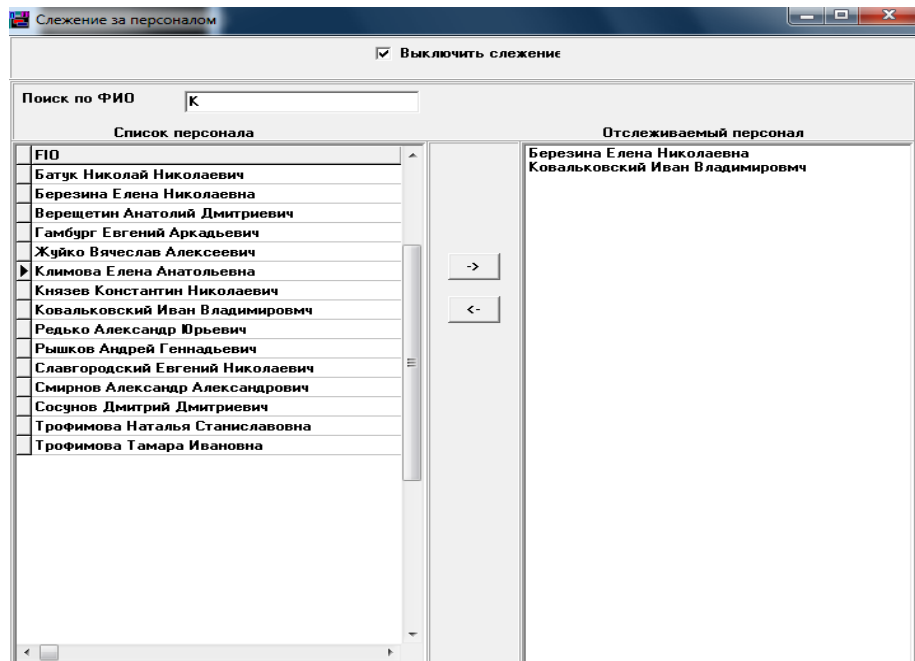
3.4.3. Настройка режима слежения

Режим задается при необходимости отслеживать перемещения конкретного сотрудника (нескольких сотрудников) по территории, контролируемой СКУД и оповещения об этом событии.



Режим задается нажатием функциональной клавиши «Слежение», расположенной на **Информационной панели** формы программы Проходная.

При нажатии на клавишу откроется окно со списком персонала, из которого можно выбрать одну или нескольких персон и перенести их в правое окошко «**Отслеживаемый персонал**» двойным щелчком левой кнопки мыши либо нажатием одной из функциональных клавиш, расположенных



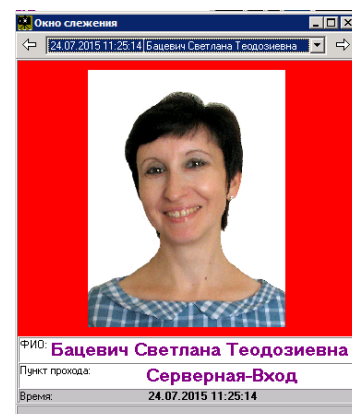
между окошками со списками. Поиск конкретного сотрудника можно осуществлять также с помощью поля «**поиск по ФИО**». Сам режим включается проставлением галки в верхней части окна.

При включении режима кнопка «Слежение» на **Информационной панели** станет красной.



При проходе персоны, включенной в список отслеживаемого персонала, на Главной панели программы *Проходная* появится окно слежения:

Также Система оповестит о данном проходе посредством звукового сигнала. Для этого в директорию ACS\Voice необходимо положить звуковой файл *springwav.wav* и настроить **Таблицу реакций**.



4. Работа с программой

Работу с программой имеет смысл начинать после установления связи с работающим в комплексном режиме *Мониторингом*. Обратите внимание, что **только** при связи с *Мониторингом* могут отображаться данные о пересечении дверей и прочих событиях СКД.

После настройки и перезагрузки программа переходит в режим отслеживания событий. Касание каждого из считывателей, перечисленных в «Списке дозволенных объектов» выводит информацию о проходящем человеке. Информация выводится в том окне, которое было определено для данного объекта. Т. е. в одно окно могут выводиться сведения о разных объектах.

Если включена опция «Хранить историю просмотра», то в верхней части каждого окна появится список фамилий прошедших. Выбор любого из списка отображает информацию о проходе в данном окне.

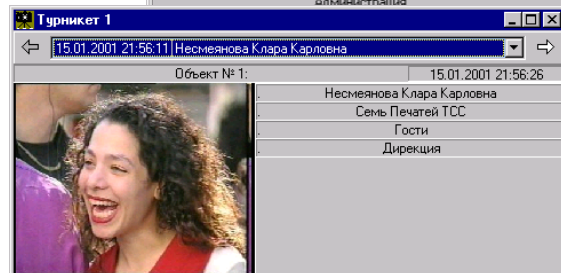
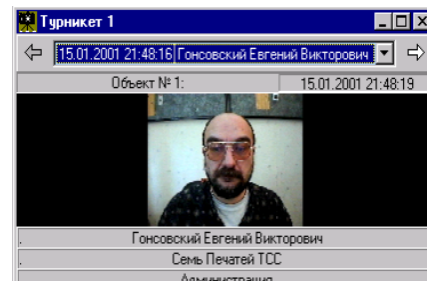
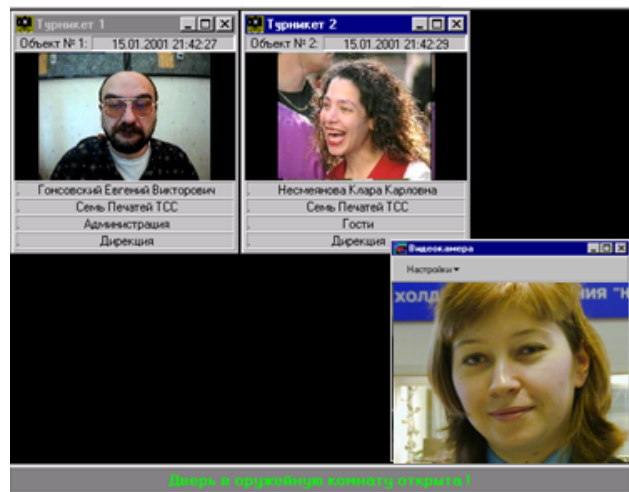
При выборе формата показа «А» текстовая информация располагается снизу от фотографии. Формат «В» позволяет расположить текст справа от фото.

К окнам применимы все правила Windows – изменение размеров и расположения. Настройки сохраняются и при перезагрузке модуля.

Наличие видеокamеры⁵ позволяет включить режим записи видеоинформации о проходах. При касании ключом считывателя автоматически производится запись нескольких кадров с камеры в базу изображений. Вся видеоинформация сохраняется в файле *Video.dbf*. Впоследствии эту информацию можно просмотреть с помощью программы *Видеожурнал*⁶.

С помощью пункта *Настройки -> Количество кадров записи* (в окне *Камера*) можно установить число кадров, которое будет записываться при касании ключа.

Опцию *Хранить данные локально* рекомендуется включать для предотвращения задержек показа фотографий при работе в сети.



⁵ Как уже говорилось, для работы система записи видео на компьютере необходимо установить карту видеозахвата. Список рекомендуемых карт следует уточнять у разработчика ПО СКУД.

⁶ Смотрите описание «Программы захвата и просмотра видео изображений».