

ООО «Компания Семь Печатей»

117216, Москва, ул. Феодосийская, д. 1, корп. 6; тел.(факс): (495)225-25-31, (495)020-23-46

Email: 2252531@mail.ru; Web-page: www.sevenseals.ru, www.shop-sevenseals.ru



**Система
контроля и управления доступом**

TSS-OFFICE

TSS-PROFI

ВЕРСИЯ 7

Программное обеспечение

**Система эвакуации персонала
(TSSEvacuator)**

руководство администратора

Москва

2018

Оглавление

1. Файловая система	2
2. Описание интерфейса	3
2.1. Главное окно	3
2.2. Главное меню.....	4
3. Работа с программой.....	5

В документе используются специальные термины и выражения. Для полного понимания информации, изложенной в данном тексте, рекомендуем ознакомиться с глоссарием «TSS0011_Словарь терминов».

Программный модуль *TSSEvacuator* позволяет учитывать персонал в местах сбора при эвакуации.

Модуль отображает количество эвакуированного персонала с каждой территории (зоны) и количество оставшегося персонала на графическом плане объекта. На плане в реальном времени отображается количество персонала, находящегося в зонах. При этом также отображаются табельные данные всех сотрудников.

Учет эвакуированного персонала происходит путем идентификации пользователя через считыватели, установленные в местах сбора персонала. Система позволяет 'вручную' вывести эвакуированного сотрудника из помещения, в случае, если он забыл карточку.

В местах сбора персонала устанавливаются Ethernet контроллеры СКУД с устройствами считывания карт. Связь контроллеров и ПО с главным сервером выполняется через WiFi роутер.

Графический интерфейс программы специально адаптирован для работы с сенсорным экраном.

Для штатной работы модуля Система должна функционировать в комплексном режиме.

1. Файловая система

Перед началом работы с программой *TSSEvacuator* необходимо скопировать в рабочий каталог ACS одноименную папку.

В рабочем каталоге программы *TSSEvacuator* должны находиться следующие файлы:

- Приложение *TSSEvacuator.exe*.
- Файл настроек *TSSEvacuator.ini*, содержащий следующую информацию:
CURRLEFT=4
CURRTOP=129
CURRWIDTH=1280
CURRHEIGHT=728
DESIGNSTATE=FALSE
DESIGNSTATE=FALSE
ALIASBASE=@ACS
APPSERVER=
MONITORING=

Большая часть данных заполняется автоматически при работе программы. Вручную должны быть откорректированы строки:

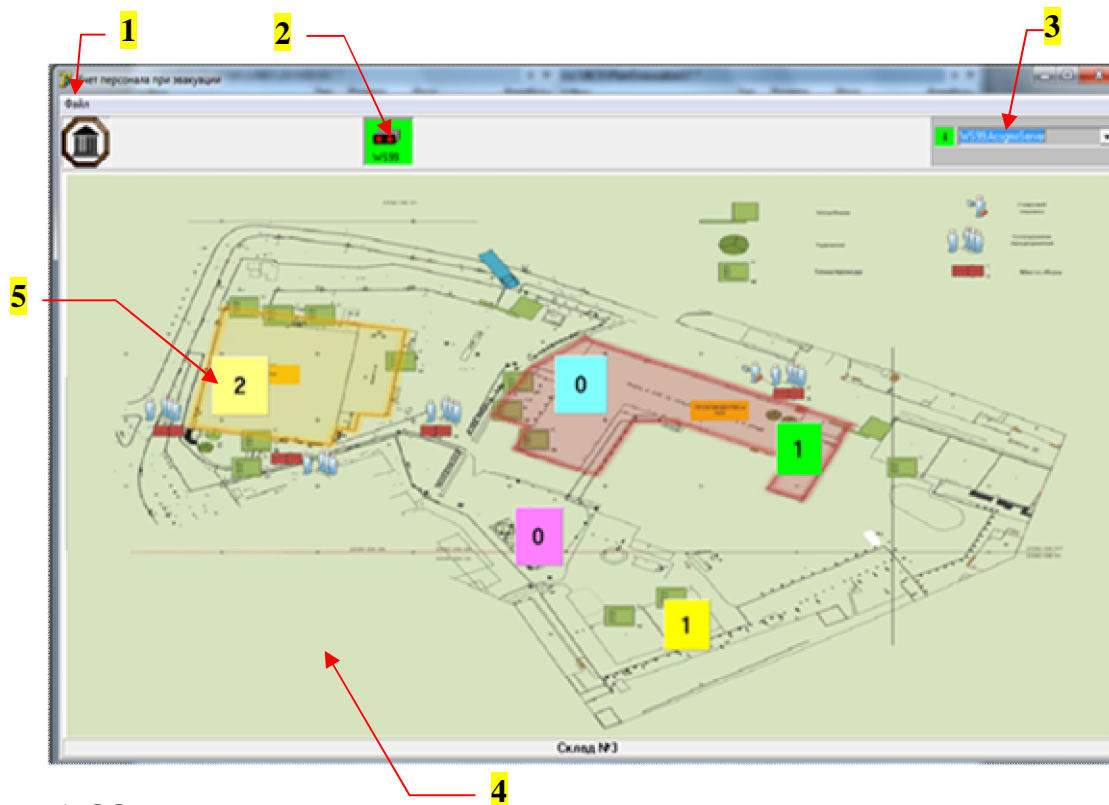
- APPSERVER - имя компьютера сервера
- MONITORING - имя компьютера, на котором работает служба Мониторинга (по умолчанию сервер).
- Файл *Plan.plan* – хранит созданные в программе планы.
- Папка *LOG* создается автоматически при первом запуске программы. В нее пишутся файлы протокола работы программы.

2. Описание интерфейса

2.1. Главное окно

Оконный интерфейс программы имеет вид, показанный на рисунке.

Главное окно состоит из следующих частей:



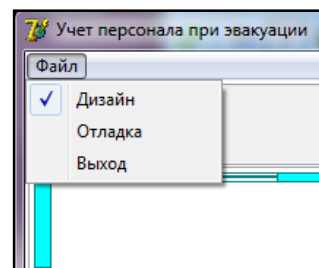
1. Меню.
2. Информационная панель – работоспособность ядра СКУД.
3. Информационная строка - процессы, работающие в СКУД.
4. Панель плана территории.
5. Нанесенные на план помещения (территории). Цвет помещения задается на этапе настройки. Цифры – число оставшихся в помещении людей. Обратите внимание, что места сбора персонала также являются помещениями. Поэтому, при работе системы эвакуации число сотрудников, находящихся¹ в этих помещениях, должно увеличиваться, тогда как в остальных – уменьшаться.

¹ Т.е. зарегистрировавшихся на «эвакуационных» считывателях.

2.2. Главное меню

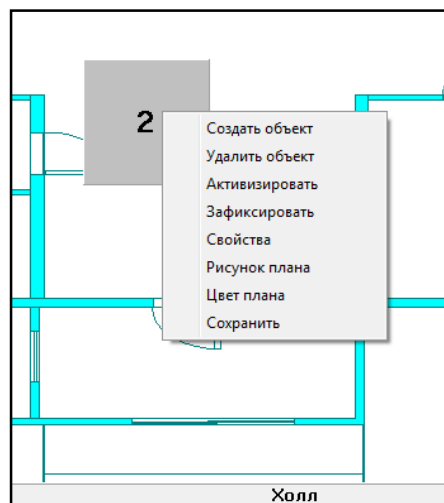
Пункт *Дизайн* необходим для настройки, создания планов и описания параметров. При первом запуске программы включен по умолчанию.

Для дальнейшей работы с программой этот пункт следует отключить.



Выпадающее меню при активной опции *Дизайн*:

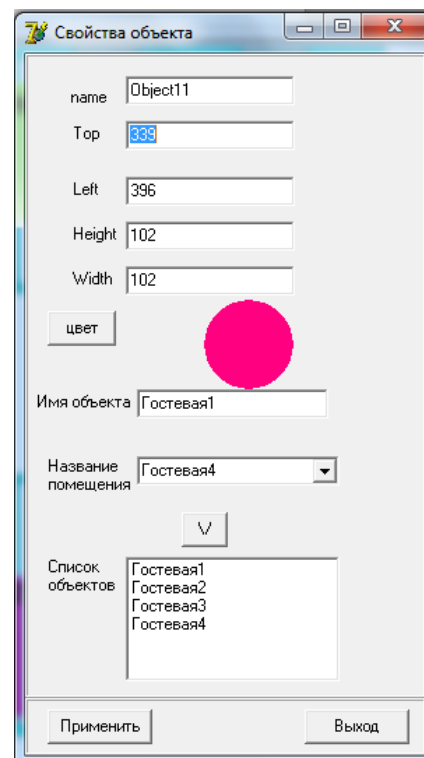
- Создать объект – создание нового объекта.
- Удалить объект – удаление объекта.
- Активизировать – активизация работы с данным помещением.
- Зафиксировать – сигнал программе, что работа с данным объектом завершена.
- Свойства – вызывает окно настроек параметров объекта.
- Рисунок плана – выбор файла плана из каталога *ACS/Picture*.
- Цвет плана – вызывает палитру, из которой можно выбрать цвет фона плана.
- Сохранить – сохранение созданного плана.



Окно *Свойства объекта*

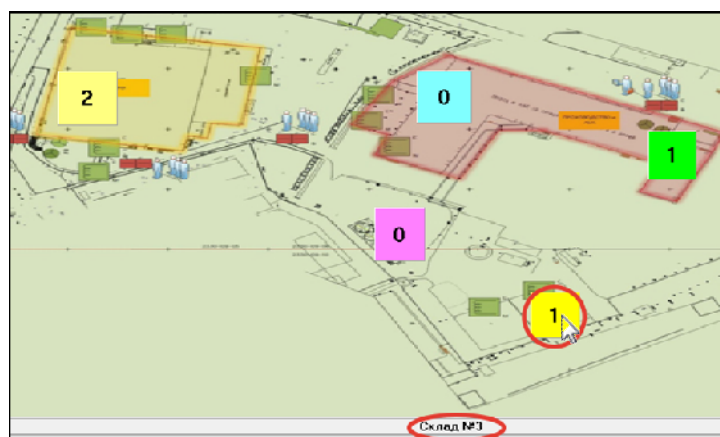
Окно вызывается кликом мыши по пункту контекстного меню *Свойства*.

- В поле *name* задается название объекта (по умолчанию, менять его не требуется).
- Нижние четыре поля отображают параметры расположения данного объекта на плане.
- Нажатием на клавишу *цвет* вызывает окно палитры, с помощью которого можно задать цвет выбранного объекта.
- Поле *Название помещения* позволяет выбрать название объекта из выпадающего списка названий помещений, описанных в программе *Конфигуратор*.
- В случае если внутри одного помещения есть еще несколько объектов без считывателей, т.е. нет возможности отобразить выход из помещения сотрудника, можно суммировать эти объекты в группу помещений. Для этого необходимо в поле *Список объектов* прописать помещения, входящие в основное (поле *Название помещения*). При этом основное помещение должно быть оборудовано двухридерной дверью (считыватели на входе и на выходе).
- Клавиша *Применить* актуализирует введенные параметры.
- Клавиша *Выход* закрывает окно.



3. Работа с программой

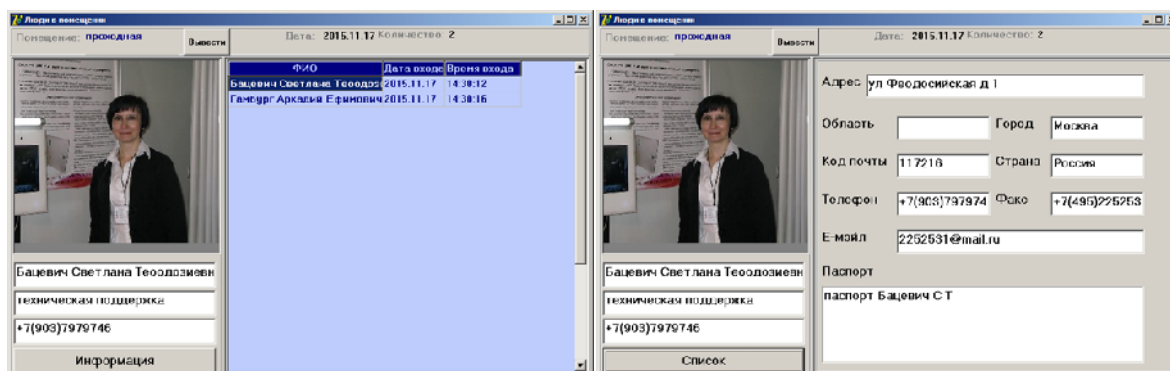
При наведении курсора в область помещения на плане объекта в информационной строке внизу отобразится название помещения.



Нажатием² на этой области вызывается окно *Люди в помещении* со списком персонала, находящегося на данной территории.

В левом окне расширенной информации о сотруднике отображается его фотография, фамилия, отдел и номер контактного телефона.

При нажатии на клавишу *Информация* в правой части окна отобразится расширенная информация о сотруднике (по сути, это закладка из карточки персонала *Документ-Адрес* программы *Бюро пропусков*). Для возврата в список сотрудников следует нажать клавишу *Список*.



С помощью клавиши *Вывести* можно 'виртуально' вывести из помещения людей (точнее, сотрудника с текущей записи), например тех, которые на самом деле вышел, но не смог отметиться при регистрации.

Список обновляется автоматически с периодичностью в несколько секунд.

² Для сенсорного экрана – нажатие пальцем, для обычного - левый клик мыши.