

**ООО «Компания Семь Печатей»**

---

117216, Москва, ул. Феодосийская, д. 1, корп. 6; тел.(факс): (495)225-25-31, (495)020-23-46

Email: [2252531@mail.ru](mailto:2252531@mail.ru); Web-page: [www.sevenseals.ru](http://www.sevenseals.ru), [www.shop-sevenseals.ru](http://www.shop-sevenseals.ru)



**Система  
контроля и управления доступом**

***TSS-OFFICE***

***TSS-PROFI***

***ВЕРСИЯ 7***

**Программное обеспечение**

**Конфигурирование СКУД**

*руководство администратора*

Москва  
2019-2025

## Оглавление

<b>1. Описание загрузочных параметров .....</b>	<b>3</b>
<b>2. Регистрация оператора.....</b>	<b>3</b>
<b>3. Описание интерфейса .....</b>	<b>4</b>
3.1. Справочная строка.....	5
3.2. Главное меню .....	5
3.3. Окно настроек .....	6
3.4. Информационная панель.....	6
3.5. Панель дерева контроллеров .....	6
3.6. Панель описания контроллеров.....	7
3.7. Панель описания элементов контроллера .....	8
3.8. Панель планов этажей .....	9
<b>4. Конфигурирование СКУД.....</b>	<b>10</b>
4.1. Создание описания этажей .....	10
4.2. Описание способов подключения оборудования .....	12
4.3. Описание контроллеров .....	14
4.3.1. Создание групп контроллеров .....	15
4.4. Создание элементов контроллеров .....	17
4.4.1. Описание пунктов меню.....	17
4.4.2. Процедура создания элементов контроллеров.....	17
4.5. Описание элементов контроллера.....	19
4.5.1. Элементы всех типов контроллеров .....	19
4.5.2. Элементы для контроллеров СКУД .....	21
4.5.3. Элементы для охранных контроллеров .....	22
4.5.4. Элементы для релейных контроллеров .....	23
4.5.5. Описание спецсигналов (только для контроллеров TSS 207).....	23
4.5.6. Аварийные сигналы (для контроллеров TSS 203 - 209).....	24
<b>5. Задание особых режимов контроля доступа.....</b>	<b>26</b>
5.1. Создание списка хозяев помещения .....	26
5.2. Описание контрольного считывателя.....	27
5.2.1. Описание PIN-считывателя.....	27
5.3. Режимы «Проходная» и «Антипассбэк» .....	28
5.4. Режим прохода по двум ключам .....	28
5.5. Режим шлюз .....	28
5.6. Режим «дверь под охрану» (взлом двери).....	29
5.7. Режим «предельное время открытия двери» .....	29
5.8. Режим «Дисциплина».....	29
5.9. Режим «Стоп-гость» .....	30
5.9.1. Вариант 1 .....	30

5.9.2. Вариант 2 .....	31	
5.9.3. Вариант 3 .....	31	
5.10. Режим «Связанные объекты» .....	32	
5.11. Режим “Ждать закрытия” .....	32	
5.12. Режим виртуальной охраны .....	33	
5.13. Режим контрольного обхода.....	34	
5.14. Режим «Открыть до отмены» .....	34	
5.15. Режимы задержек.....	35	
5.16. Режим «Хозяин помещения» .....	35	
5.16.1. Система контроля доступа.....	35	
5.16.2. Охранная сигнализация.....	36	
5.17. Режим «Проход разрешен по кнопке» .....	37	
5.18. Особенности конфигурирования охранной сигнализации ....	37	
<b>6. Поэтажные планы.....</b>	<b>39</b>	
6.1. Описание интерфейса.....	39	
6.2. Привязка элементов оборудования к поэтажному плану .....	40	
6.3. Включение элемента в маршрут перемещения .....	40	
6.3.1. Расписание маршрутов .....	41	
6.4. Операции над объектами плана.....	42	
6.4.1. Описание меню .....	42	
6.4.2. Работа с меню .....	43	
6.5. Особенности работы с поэтажными планами.....	44	
6.5.1. Редактирование таблицы этажей.....	44	
<b>7. Приложение 1 .....</b>	<b>46</b>	
7.1. Вид печатной формы с информацией о контроллерах .....	46	
7.2. Вид печатной формы с информацией об элементах контроллеров .....	47	
7.3. Вид печатной формы с информацией о зданиях и этажах объекта .....	48	
7.4. Вид печатной формы с информацией о хозяевах помещений ...	49	
<b>8. Приложение 2 Дисциплина .....</b>	<b>50</b>	
8.1. Схема 1 (для одной проходной) .....	50	
8.2. Схема 2 (для 2-х и более Проходных) .....	51	

*В документе используются специальные термины и выражения. Для полного понимания информации, изложенной в данном тексте, рекомендуем ознакомиться с глоссарием «TSS0011\_Словарь терминов».*

Конфигурирование Системы контроля доступа после установки программного обеспечения выполняется с использованием программы «Конфигуратор» (файл *Doors.exe*), с помощью которой производится описание контроллеров и объектов (элементов оборудования), их привязка к поэтажным планам и задание многочисленных режимов работы системы.

## 1. Описание загрузочных параметров

Параметры, необходимые при старте программы хранятся в файле *Doors.ini* (содержимое файла выделено курсивом). Все они выставляются при инсталляции комплекта и в большинстве случаев не требуют изменений.

***PROGRAMM\_KEY=ACS\Doors***

Параметр указывает, под каким ключом будут располагаться рабочие параметры программы в системном реестре (раздел HKEY\_CURRENT\_USER). Данный параметр менять не рекомендуется.

***ALIASBASE =@ACS***

Указывается имя алиаса, по которому располагается база данных Системы (каталог BASE).

***APPSERVER=TSS***

Имя компьютера, на котором работает Транспорт СКУД.

***APPSERVERPORT=2000***

Адрес порта для связи с Транспортom. Этот параметр менять не следует.

***MONITORING= TSS***

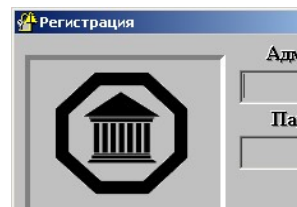
Имя компьютера, на котором функционирует программа *Мониторинг*.

***NAMEEXEMONITOR=MONITORING***

Имя программы *Мониторинг*. Этот параметр менять не следует.

## 2. Регистрация оператора

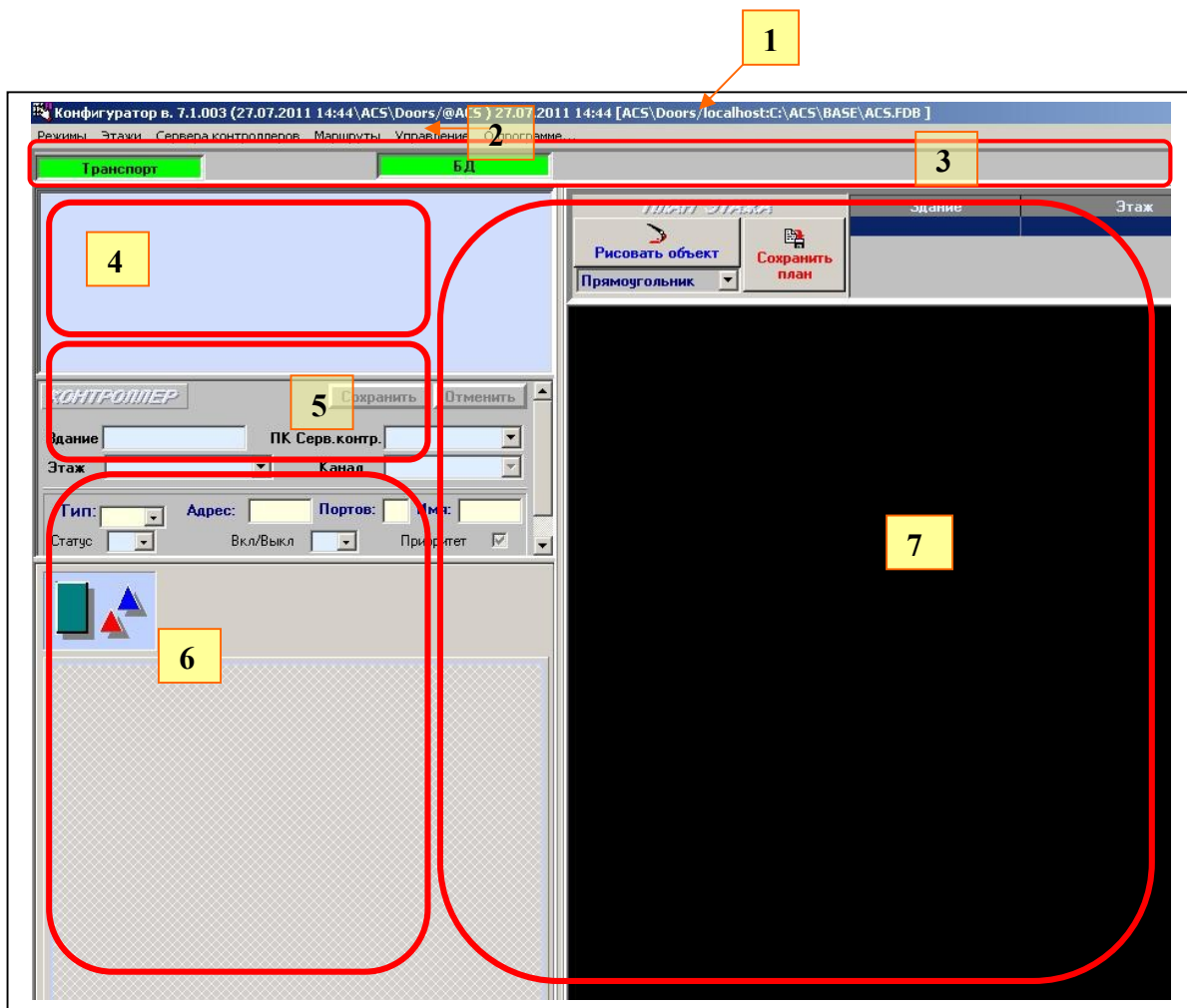
Администратором СКУД может быть задана обязательная регистрация оператора при загрузке программы. Список операторов задается в программе *Персонал*<sup>1</sup>. Каждый оператор должен задать собственное пользовательское имя и пароль доступа. Проверка полномочий администратора может также осуществляться с помощью регистрации его карточки на контрольном считывателе<sup>2</sup>. При наличии контрольного считывателя параметры его задаются в программе *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*)<sup>3</sup>.



<sup>1</sup> Смотрите документ *Персонал (Бюро пропусков)*.

<sup>2</sup> Считыватель должен быть присоединен к сом-порту компьютера.

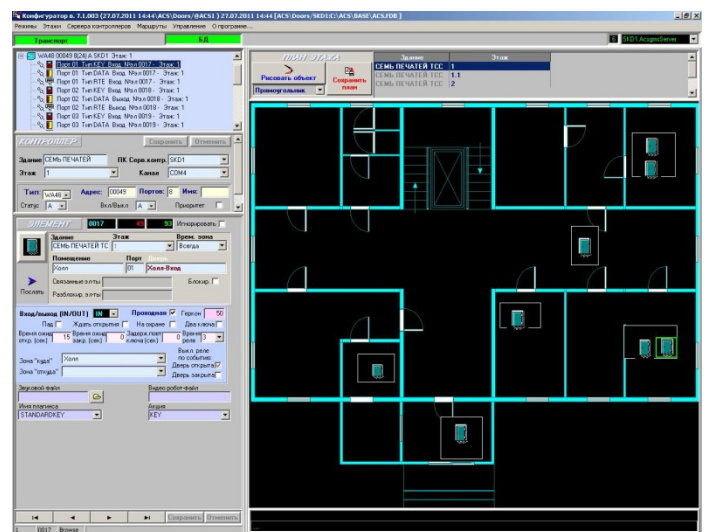
### 3. Описание интерфейса



Окно программы функционально делится на следующие части:

1. Справочная строка.
2. Главное меню.
3. Информационная панель.
4. Панель дерева контроллеров.
5. Панель описания контроллеров.
6. Панель описания элементов контроллеров.
7. Панель работы с поэтажными планами.

Границы между панелями подвижные, что позволяет изменять размеры окон.



<sup>3</sup> Значения полей *Тип считывателя* и *Режим считывания* – по умолчанию, *Номер сот-порта* считывателя – номер порта, к которому присоединен считыватель, *Вход по паролю* – опция должна быть включена.

Окно программы после конфигурирования выглядит примерно следующим образом:

### 3.1. Справочная строка

В справочной строке указывается:

- имя, дата и время создания программы,
- номер версии
- ключ реестра,
- алиас.

### 3.2. Главное меню

Доступны следующие пункты меню:

- **Режимы**

- **Индикация связи с Мониторингом** – при включении этой опции на панели появится стандартное для модулей Системы окошко индикации связи с программой *Мониторинг*. Красный цвет окна означает отсутствие связи, желтый – работу *Мониторинга* в автономном режиме, зеленый – комплексный режим работы *Мониторинга*<sup>4</sup>. При этом верхняя часть программного окна будет выглядеть так, как показано на рисунке.

- **Печатать перечень контроллеров** – формирует для вывода на печать список контроллеров (т.е. информацию, отображаемую на панелях 4 и 5). Примерный вид листа показан в Приложении 1.

- **Печатать перечень элементов** – формирует для вывода на печать список всех элементов контроллеров (информация панели 6). Примерный вид листа показан в Приложении 1.

- **Настройки** – вызов окна настроек.

- **Окно отладки** – стандартное для модулей системы окно протокола работы программы.

- **Выход** – закрытие программы.

- **Этажи** – выводит на экран окно описания этажей.

- **Сервера контроллеров** – выводит на экран окно описания способов подключения оборудования СКУД.

- **Маршруты**

- **Создание маршрутов** – выводит на экран окно для задания маршрутов доступа.

- **Расписание маршрутов** – выводит на экран окно с таблицей, с помощью которой можно закреплять за определённым маршрутом определённую временную зону.

- **Управление**

- **Исправить помещения** – пересоздает таблицы помещений.

- **О программе** – отображает информацию о разработчике и версии программного комплекса.

---

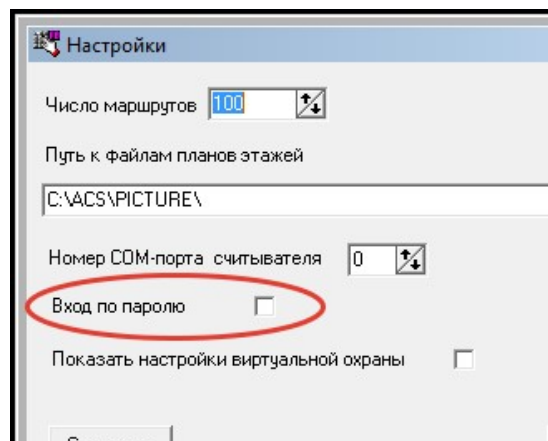
<sup>4</sup> Отметим, что для конфигурирования СКУД наличие или отсутствие *Мониторинга* не имеет никакого значения. Программа работает самостоятельно и редактирует только базу данных. Если работа с программой велась при загруженном *Мониторинге*, то последний следует рестартовать из пункта главного меню *Управление – Рестарт Мониторинга*.

### 3.3. Окно настроек

Окно общих настроек доступно по выбору пункта меню **Режимы – Настройки**. В полях данного окна задаются следующие параметры.

**Число маршрутов** - указывается число отображаемых маршрутов доступа в окне *Маршруты*.

**Путь к файлам планов этажей** – каталог, в котором расположены графические файлы планов (формат bitmap или windows metafile).



**Номер сом-порта считывателя** – номер сом-порта считывателя для авторизации в программе по персональной электронной карточке.

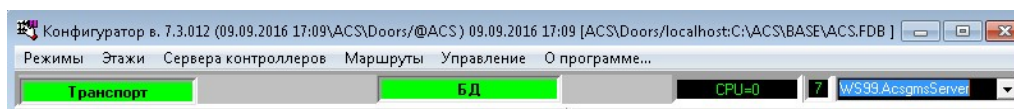
**Вход по паролю** – включить запрос авторизации при старте программы<sup>5</sup>.

**Показать настройки виртуальной охраны** – включить отображение соответствующих настроек на панели свойств элементов контроллера.

Клавиша **Сохранить** записывает введенные данные в базу.

Клавиша **Выход** закрывает окно.

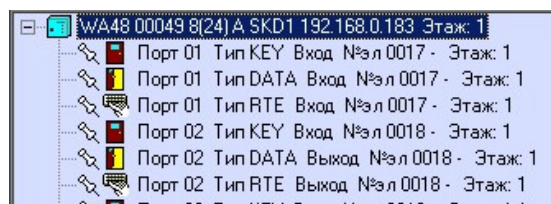
### 3.4. Информационная панель




- Окно индикации связи с *Транспортом*.
- Окно индикации связи с *Мониторингом* (если включена опция *Индикация связи с Мониторингом*).
- Окно индикации связи с базой данных.
- В маленьком информационном окошке приводится количество процессов СКУД, активных в данный момент.
- В последнем окошке приводится список процессов СКУД, активных в данный момент.

### 3.5. Панель дерева контроллеров

По мере создания описания контроллеров и их элементов на этой панели будет формироваться дерево созданных объектов, примерно так, как это показано на рисунке.






В строке описания контроллера (значок ) последовательно указывается:

- Тип контроллера<sup>6</sup>.

<sup>5</sup> Напомним, что пароль задается администратором системы в программе *Персонал*.

- Адрес контроллера.
- Количество портов (в скобках – общее число элементов).
- Включен или выключен данный контроллер (А – включен, Е – выключен).
- Имя компьютера, к которому присоединен данный контроллер.
- Канал связи с контроллером (либо номер СОМ порта, либо IP адрес)<sup>7</sup>.
- Название этажа.

В строке описания элементов контроллера последовательно указывается:

- Номер порта
- Тип элемента
  - KEY – считыватель (значок ).
  - DATA – датчик двери (значок ).
  - RTE – кнопка открывание двери (значок ).
- Признак входа или выхода.
- Номер триады, расположенной на одном порту (KEY, DATA, RTE).
- Название этажа.

### 3.6. Панель описания контроллеров

Панель служит для описания контроллеров. При описании контроллера необходимо заполнить все поля<sup>8</sup> данной панели.

Здесь расположены следующие поля данных:

- **Здание** – название здания (присваивается автоматически согласно выбранному этажу).
- **Этаж** – номер или название этажа (выбирается из списка).
- **ПК сервера контр.** – сетевое имя компьютера, к сом-порту которого подключен описываемый контроллер<sup>9</sup> (бирается из списка). На этом ПК на функционировать программа ядра *Сервер контроллеров*.
- **Тип** – тип контроллера (выбирается из списка).
- **Канал** – канал связи с контроллером (либо номер СОМ порта, либо IP адрес).
- **Адрес** – адрес контроллера (в десятичной системе счисления, заносится прямым вводом с клавиатуры). При большом количестве контроллеров есть возможность поиска адреса нужного контроллера. Для поиска нужно ввести пятизначный адрес (вместе с нулями) и нажать F7.



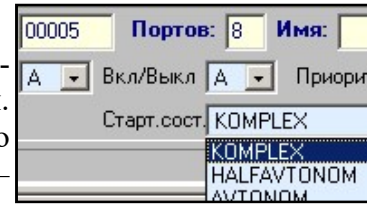
<sup>6</sup> Подробно ознакомиться с возможными типами контроллера и с соответствующей терминологией вы можете, обратившись к документу “Общее описание”.

<sup>7</sup> СОМ порт, естественно, принадлежит ПК, к которому подключен данный контроллер. IP-адрес – характеристика самого контроллера (точнее модуля *TSSethernet*).

<sup>8</sup> Поля, расположенные на данной панели являются общими для описания любого типа контроллеров.

<sup>9</sup> Имя компьютера должно состоять только из цифр и заглавных латинских букв.

- **Портов** – количество портов контроллера.
- **Имя** – произвольное имя контроллера.
- **Статус** – признак, указывающий, должен ли контроллер включаться в опрос.
- **Вкл/Выкл** – признак, указывающий, является ли контроллер активным.
- **Приоритет** – признак приоритетности контроллера при опросе состояния дверей.
- **Старт.сост.** – стартовое состояние данного контроллера, т.е. режим его работы при старте системы. Возможны три режима работы: комплексный (по умолчанию), автономный и т.н. полуавтономный – автономный режим с вычитыванием событий.



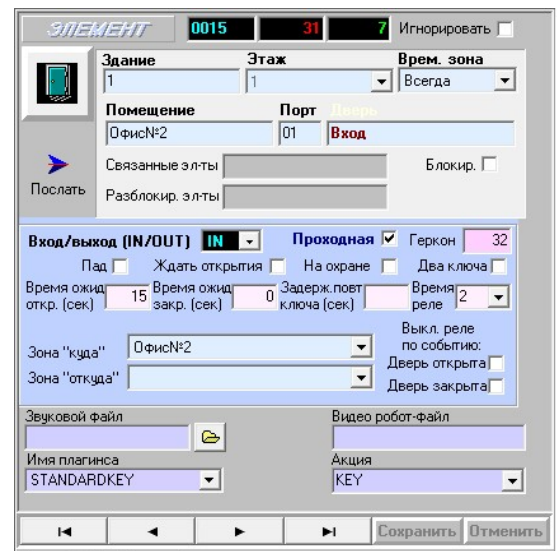
Заметьте, что в поле *Портов* указывается реальное количество портов данного контроллера, тогда как элементы контроллера создаются всегда для восьми портов. Наличие «лишних» элементов никак не сказывается на работоспособности системы<sup>10</sup>. Таким образом, значения, указанные в этом поле и в поле *Имя* являются произвольными и никак не учитываются при работе СКУД.

### 3.7. Панель описания элементов контроллера

Панель служит для создания и описания элементов контроллера. Для контроллеров СКУД автоматически создается триады элементов (KEY, DATA, RTE), расположенных на восьми портах. Для охранных контроллеров датчики создаются по одному.

Верхняя часть панели общая для элементов всех типов. Вид нижней несколько отличается для элементов контроля доступа и охранных датчиков.

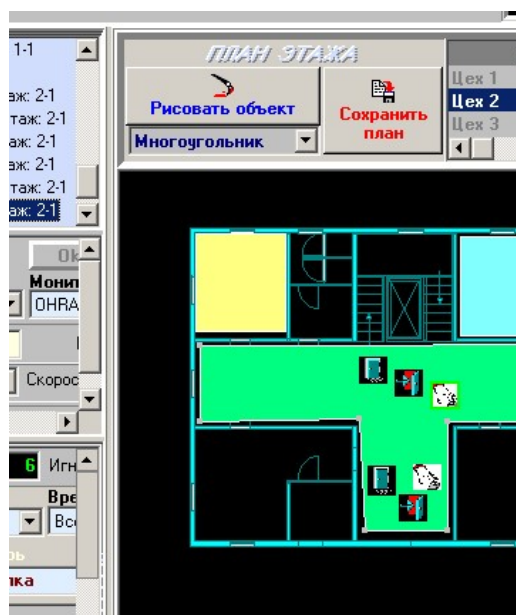
Поля панелей будут описаны в соответствующих разделах.



<sup>10</sup> Обязательное описание для восьми портов позволяет избежать ошибок, связанных с конфигурированием разных типов контроллеров. Как было сказано ранее, двух и четырех портовые контроллеры серии 201 (STN) имеют порты, соответственно, 3, 4 и 3, 4, 5, 6.

### 3.8. Панель планов этажей

Панель поэтажных планов служит для привязки элементов СКУД к их местоположению на планах (схемах) объектов. Основой плана являются созданные средствами встроенного векторного редактора помещения, на которые наносятся пиктограммы элементов контроллеров. В качестве подложки могут быть готовые планы в форматах Windows Metafile или Bitmap<sup>11</sup>. Таким образом планы этажей ются программой *Управление объектами*. Привязка элементов контроля доступа к помещениям необходима для корректного формирования отчетов. Большинство алгоритмов проходов также используют графическую привязку элементов СКУД. Поэтому мы рекомендуем создавать упомянутые планы и наносить на них элементы всех контроллеров СКУД, даже если Вы не планируете использовать программу *Управление объектами*.



<sup>11</sup> Векторный формат Windows Metafile предпочтителен тем, что его изображение при масштабировании не искажается.

## 4. Конфигурирование СКУД

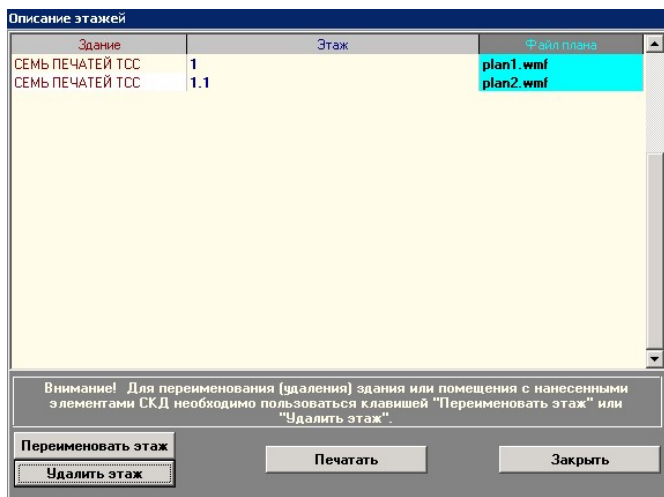
**ВАЖНО!!! После изменений в программе Конфигуратор необходимо перезапустить службу Ядра СКУД TSSMonitoring!**

### 4.1. Создание описания этажей

Конфигурирование начинается с описания зданий и этажей.

Для создания и изменения описания этажей необходимо:

- Щёлкнуть левой кнопкой мыши по пункту главного меню *Этажи*. На экран будет вызвано окно, показанное на рисунке, содержащее пустую информационную таблицу.
- Ввести в поля граф таблицы следующие данные:
  - в графе **Здание** - произвольное название здания,
  - в графе **Этаж** - номер или название этажа<sup>12</sup>,
  - в графе **Файл плана** - имя файла, содержащего план данного этажа (файл должен находиться в каталоге \Picture и иметь формат Windows metafile (wmf) или Bitmap). Имя может выбираться из списка.



Данные в поля таблицы вводятся вручную. Для их сохранения из заполненной строки следует перейти на следующую, нажав клавишу «стрелка вниз» клавиатуры компьютера.

Аналогично вышеописанному способу заполняются последующие строки описаний этажей зданий, оснащаемых Системой контроля доступа.

Для завершения описания клавишей «стрелка вниз» перевести курсор с последней заполненной строки на следующую пустую строку. В результате введённая в таблицу информация сохраняется в базе данных и становится доступной для использования при создании описания контроллеров.

Обратите внимание – название этажа не должно повторяться. Работа Системы с планами этажей и их объектами основана на уникальности этих названий.

Заполненная таблица будет выглядеть примерно следующим образом:

При заполнении таблицы контролируется обязательный ввод значений в первые три поля, а также уникальность поля *Этаж*.

Для удаления или переименования следует пользоваться клавишами, соответственно, *Переименовать этаж* и *Удалить этаж*. При удалении этажа, на котором расположены элементы СКУД, программа предложит вначале удалить с плана все нанесенные на него элементы.

<sup>12</sup> Для работы с поэтажными планами для каждого этажа необходимо задавать уникальное имя (номер или название).

Клавиша **Печать** формирует список зданий и этажей для печати (см. Приложение 1).

Иногда, особенно после конвертации базы данных под новую версию СКУД, происходит рассинхронизация описания этажей и помещений с их изображением на планах. Для устранения этой проблемы, начиная с версии 7.2, в *Конфигураторе* появилась возможность автоматического пересоздания таблиц по планам. Это реализовано в меню *Управление*, пункт *Исправить помещения*.

## 4.2. Описание способов подключения оборудования

Способы подключения оборудования (контроллеров СКУД) подробно описано в документе *Общее описание*. Здесь мы расскажем о том, как прописать подключенное оборудование для работы Системы.

Вы помните, что с оборудованием СКУД (каким бы способом оно не подключалось к компьютеру) работает программа ядра *Сервер контроллеров*. Поэтому, прежде всего, следует указать перечень компьютеров, на которых установлена (или будет установлена) данная программа.

Далее, следует определить сам способ подключения линии контроллеров к заданным компьютерам. Таких способов, на настоящий момент, существует два: через сом-порт или через ЛВС посредством интерфейсного модуля TSS-Ethernet.

Все эти сведения указываются в полях окна *Структура серверов контроллеров*.

В левой части окна задаются имена компьютеров. На верхней панели отображается полный список ПК. Ниже расположено поле для ввода имени нового (или редактирования существующего) компьютера. Опция *Активен* позволяет временно выключать данный ПК из работы Системы.

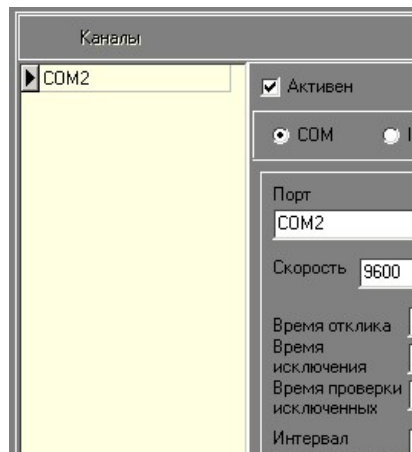
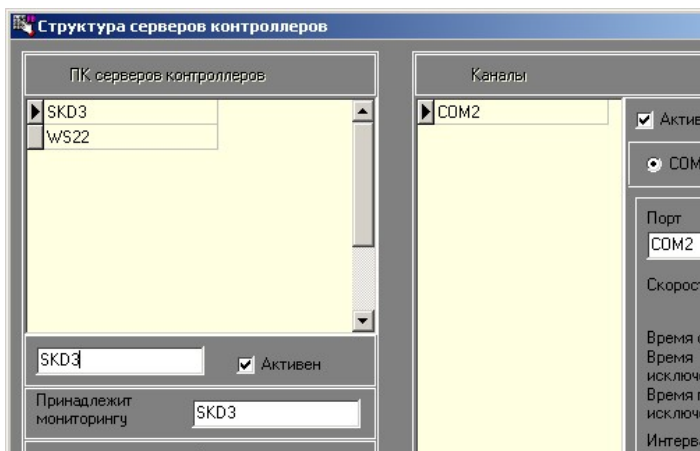
Поле *Принадлежит Мониторингу* служит для указания *Мониторинга*, управляющего данным *Сервером контроллеров* (точнее, для задания имени ПК, на котором он работает)<sup>13</sup>.

Функциональность нижних клавиш понятна из их названий.

Правое окно описывает каналы подключения оборудования к выбранному в левом списке компьютеру.

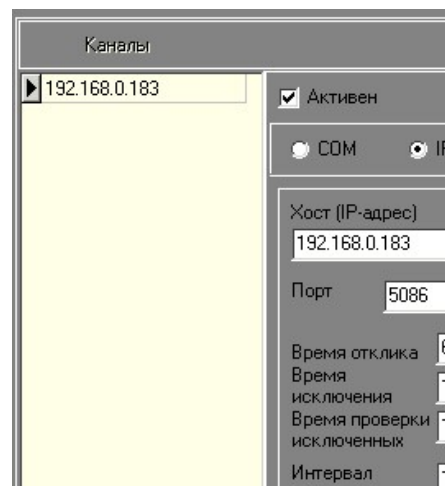
На левой панели окна отображается полный список каналов данного ПК. На правой панели задаются (или изменяются) свойства выбранного канала. К этим свойствам относятся:

- Активность канала (опция *Активен*) – временное исключение всех контроллеров канала из опроса.
- Способ физического подключения – сом-порт (*COM*) или локальная сеть (*IP*). При выборе сом-порта следует указать:
  - Номер порта (выпадающий список *Порт*).
  - Скорость контроллеров на линии (список *Скорость*).



<sup>13</sup> Напомним, что возможность параллельного запуска нескольких систем принятия решений (которой и является программа ядра *Мониторинг*) появилась, начиная с версии 7.2.

- При выборе IP соединения указывается IP адрес модуля TSS-Ethernet.
- В обоих случаях задается:
  - Время отклика – максимальное время ожидания ответа от контроллера (мсек.).
  - Время исключения – период ожидания ответа от контроллера, при превышения которого последний исключается из опроса (сек.).
  - Время проверки исключенных – периодичность попыток восстановления связи с исключенными из опроса контроллерами (сек.).
  - Интервал синхронизации – разница между временем компьютера и временем контроллера (в секундах), при превышении которого выполняется установка времени контроллера.



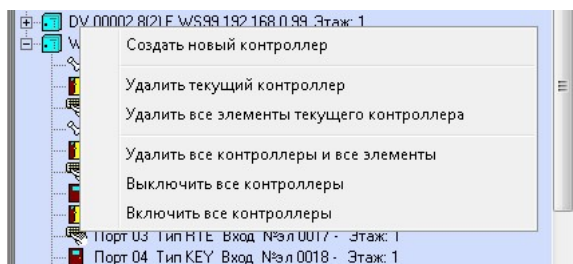
### 4.3. Описание контроллеров

Для создания описания контроллеров служат функциональные элементы, расположенные на панели описания контроллеров, расположенной в левом верхнем углу главного окна программы и показанной на рисунке. Вначале все поля панели пусты.

Еще раз отметим, что такие параметры контроллеров, как адрес и тип, должны совпадать с характеристиками реальных контроллеров, описанных в программе *Редактор установок* для программы ядра *Сервер контроллеров*. В поле *ПК Сервера контроллеров* должно стоять сетевое имя компьютера, на котором работает *Сервер контроллеров* с подключенным к нему описываемым оборудованием.

Для инициализации и заполнения этих полей информацией следует выполнить следующие действия:

Создать контроллер. Для этого следует щёлкнуть правой кнопкой мыши в пределах окна дерева контроллеров, расположенного в верхней части панели (окрашена в голубой цвет). На экране появится всплывающее меню (см. на рисунке). В этом меню следует выбрать пункт «Создать новый контроллер». В полях окна описания контроллера появятся значения по умолчанию. Сразу же после создания контроллера их необходимо откорректировать.



Создать описание контроллера.

- В поля «**ПК Сервера контр.**», «**Этаж**», «**Канал**» вводятся из списка соответствующие данные из заполненных на предыдущих этапах таблиц «**Этажи**» и «**Структура Серверов контроллеров**». При этом значение поля «**Здание**» устанавливается автоматически.
- В поле «**Тип**» заносится тип контроллера:
  - STN для контроллеров серии 201, а также для релейного контроллера
  - WA48 для контроллеров серий Office, 207, 209 и 203.
  - ATN для охранных контроллеров 201 и 203 серии.
- В поле «**Статус**» следует оставить «А».
- В поле «**Вкл/Выкл**» следует выбрать «А», чтобы сделать данный контроллер активным (видимым для Системы). Внесение в это поле символа «Е» выведет контроллер из активного состояния (для Системы контроля доступа он станет невидимым; деактивация контроллера может использоваться при выполнении ремонтных и профилактических работ).
- В поле «**Адрес**» - адрес контроллера (в десятичной системе счисления, заносится прямым вводом с клавиатуры).
- В поле «**Портов**» – реальное количество портов контроллера. Напомним, что это поле служит для информационных целей (равно как и поле **Имя**). Для любых контроллеров в системе принудительно создается восемь портов (за исключением контроллеров **TSS2010-DV**).
- В поле «**Имя**» – произвольное имя контроллера. Поле чисто информационное.

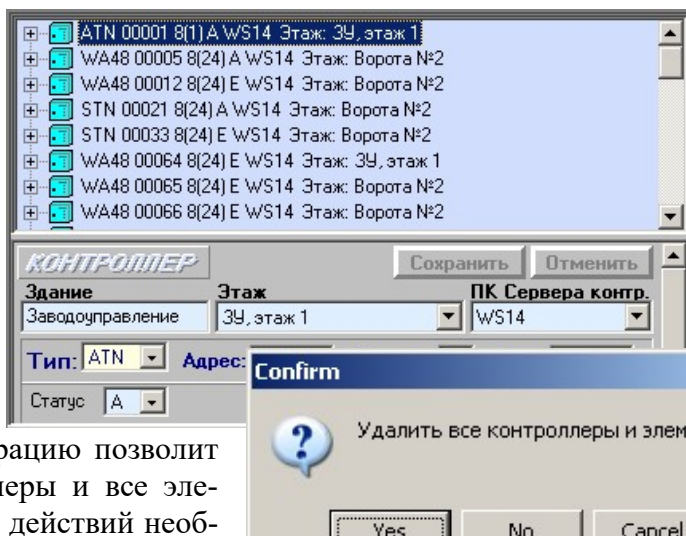
- Поле «**Приоритет**» используется для указания Системе приоритетности при опросе контроллеров для определения состояния закрытой двери<sup>14</sup>.
- Поле «**Старт.сост.**» следует инициализировать только при выборе нестандартного режима работы контроллера. Выбор «AVTONOM» оставит контроллер при старте системы в автономном режиме, что равносильно исключению его из работы. Выбор «HALFAVTONOM»<sup>15</sup> включит контроллер в режиме передачи событий. Далее, в процессе работы выбранные статусы можно изменить в программе *Консоль Мониторинга*.

Подтвердить заполнение полей необходимыми данными щелчком по кнопке *Сохранить* или отменить обновление полей щелчком по кнопке *Отменить*. Эти кнопки становятся активными при внесении изменений в любом поле.

Проделать описанную операцию для каждого контроллера СКУД.

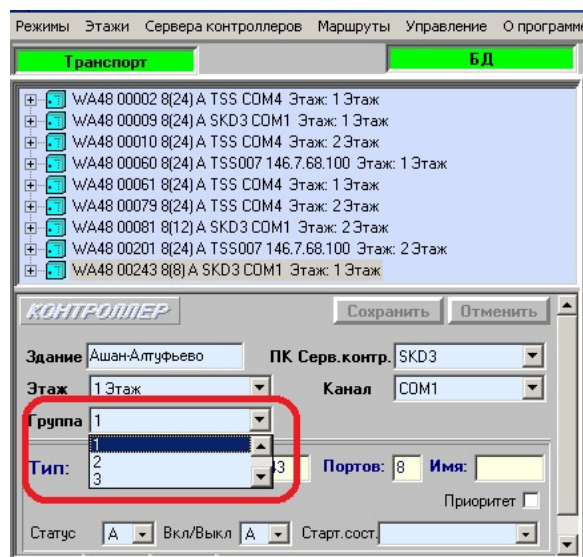
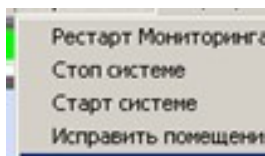
После окончания работы, окно описания контроллеров приобретет вид, показанный на рисунке справа.

Удалить **текущий** (выбранный) контроллер можно выбрав пункт всплывающего меню *Удалить текущий контроллер*. Для удаления только его элементов следует выбрать пункт *Удалить элементы текущего контроллера*. Полностью очистить созданную конфигурацию позволит пункт меню *Удалить все контроллеры и все элементы*. Для выполнения указанных действий необходимо будет подтвердить их.



#### 4.3.1. Создание групп контроллеров

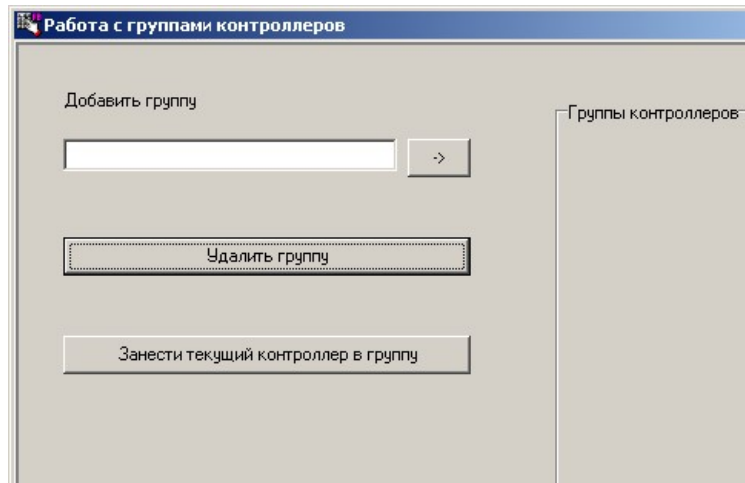
Данной функцией есть смысл пользоваться при большом кол-ве контроллеров (свыше 50). Новую группу можно завести следующим образом: Меню – Управление – Группы контроллеров:




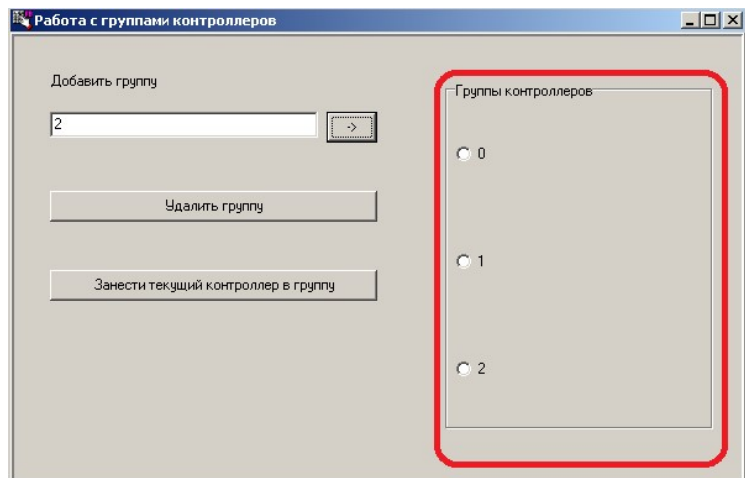
<sup>14</sup> Реально используется только для контроллеров серии 201 с ПЗУ версии ниже 3.0 (выпуска ранее мая 2002 года).

<sup>15</sup> Например, в случае подключения контроллера через загруженный или нестабильный IP канал, когда замечаются значительные задержки времени передачи данных и, как следствие, задержки времени открытия двери на объекте.

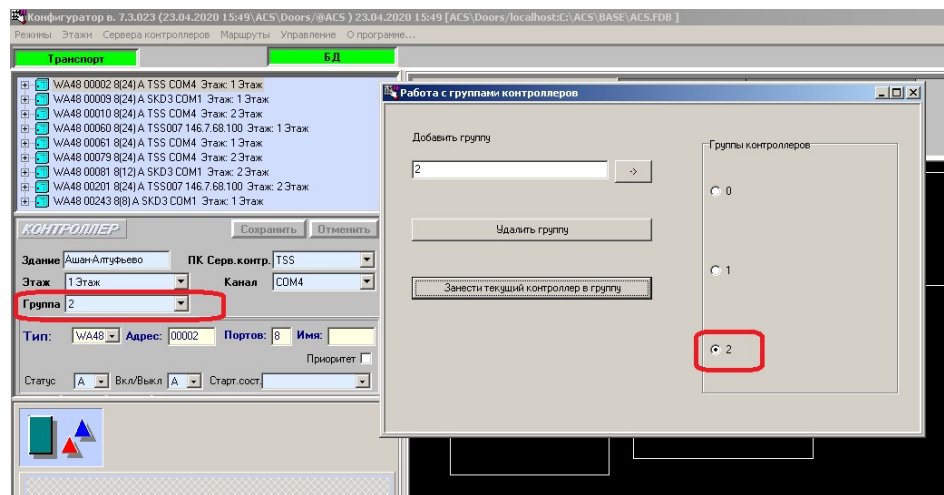
Откроется окно «Работа с группами контроллеров»:



При необходимости создать для контроллеров группы, добавляем: в окошке «Добавить группу» заполняем, например, «0», нажимаем , на панели «Группы контроллеров» будут появляться по мере добавления новые группы:



Не закрывая окошко «Работа с группами контроллеров», выбираем контроллер (на панели описания контроллеров), выбираем группу, нажимаем «Занести текущий контроллер в группу»:



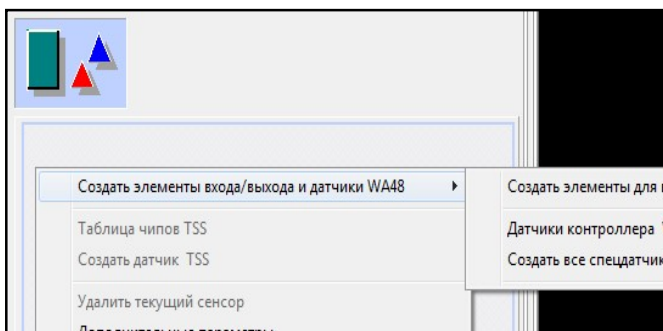
Окошко «Группа» на панели описания контроллеров должно заполниться выбранным значением группы.

## 4.4. Создание элементов контроллеров

### 4.4.1. Описание пунктов меню

Описание элементов контроллеров производится на панели описания объектов, расположенной под панелью описания контроллеров и показанной на рисунке. Все операции выполняются выбором пунктов всплывающего меню. Доступность пунктов меню зависит от типа контроллера. Ниже перечислены все пункты меню с указанием типа контроллера, для которого они актуальны.

- Создать элементы входа/выхода и датчики WA48 – создание элементов контроля доступа. Для контроллеров типа WA48 и STN.
  - Создать элементы для всех портов – создание восьми триад элементов. Для контроллеров типа WA-48 и STN.
  - Датчики контроллера WA48 – создание любого из пяти т.н. спецдатчиков. Для контроллеров типа WA-48.
  - Создать все спецдатчики – создание всех пяти спецдатчиков. Для контроллеров типа WA48.
- Таблица чипов TSS – создание списка адресов охранных датчиков. Для контроллеров типа ATN.
- Удалить текущий сенсор – удаление текущего датчика. Для контроллеров типа ATN.
- Дополнительные параметры – вызывает окно задания дополнительных настроек. Для всех типов контроллеров.



### 4.4.2. Процедура создания элементов контроллеров

Для создания элементов необходимо:

- выбрать контроллер, подлежащий описанию,
- установить курсор мыши в поле описания элементов
- из всплывающего меню (правая клавиша мыши) выбрать пункт «Создать элементы входа/выхода и датчики WA48»
- из подменю выбрать пункт «Создать элементы для всех портов» (см. рисунок)

В результате выполнения в указанном порядке всех вышеописанных действий будут созданы 24 элемента (для 8 портов).

К одному порту контроллера можно подключить три элемента оборудования дверей: считыватель кода идентификатора (ключа, карточки и т.п.), кнопку открывания двери и датчик состояния двери (герметический контакт - геркон). Совокупность трёх указанных элементов называется в функциональной среде программы групповым объектом.

Панель описания элемента заполнится значениями по умолчанию, в окне дерева у текущего контроллера добавится список из 24 элементов.

После создания элементов на одном контроллере можно переходить к следующему по списку контроллеру, у которого элементы еще не созданы.

По окончании описания контроллеров и их элементов рекомендуется стартовать *Мониторинг* и далее проверить работоспособность Системы в ее простейшей (по умолчанию) конфигурации. Далее Вы можете перейти к углубленному конфигурированию СКУД.

## 4.5. Описание элементов контроллера

The screenshot shows the 'ЭЛЕМЕНТ' configuration window. At the top, there are three black boxes containing the numbers 0002, 4, and 2, followed by an 'Игнорировать' checkbox. Below this, there are fields for 'Здание' (Transportные виро), 'Этаж' (Ворота №2), and 'Врем. зона' (Всегда). A 'Послать' button is on the left. Section 1 (yellow box) covers the top part. Section 2 (yellow box) covers the 'Вход/Выход (IN/OUT)' section, including 'IN' dropdown, 'Проходная' checkbox, 'Геркон' (5), 'Пад' checkbox, 'Ждать открытия' checkbox, 'На охране' checkbox, 'Два ключа' checkbox, 'Время ожид. откр. (сек)' (15), 'Время ожид. закр. (сек)' (0), 'Задерж. повт. ключа (сек)', 'Время реле' (2), 'Зона "куда"', 'Зона "откуда"', and 'Выкл. реле по событию' with 'Дверь открыта' and 'Дверь закрыта' checkboxes. Section 3 (yellow box) covers the file selection fields: 'Звуковой файл' (STANDARDKEY), 'Имя плагинса', 'Видео робот-файл', and 'Акция' (KEY). Section 4 (yellow box) covers the navigation buttons: back, left, right, forward, 'Сохранить', and 'Отменить'.

Напомним, что вид панели, на которой описываются элементы того или иного контроллера, зависит от типа данного контроллера. Значения некоторых полей могут быть актуальны для одного типа контроллеров и бессмысленны для другого.

Панель описания элементов можно условно разбить на четыре части. На рисунке показаны:

- 1 и 3 – Общие свойства для всех типов элементов.
- 2 – Свойства, относящиеся к разным типам элементов (на рисунке – свойства элемента контроля доступа).
- 4 – Навигационная панель.

### 4.5.1. Элементы всех типов контроллеров

На панели описания элементов (цифра 1 на рисунке) располагается следующая информация:

- В верхнем левом углу под словом *Элемент* расположена иконка данного элемента.
- Кнопка **Послать** служит для демонстрации срабатывания того или иного элемента – как бы эмуляции работы СКУД.
- Три черных окошка рядом со словом *Элемент* служат для отображения внутренних номеров текущего элемента в базе:
  - Номер элемента – последовательный номер триады (три элемента, расположенные на одном порту) или охранного датчика,
  - Уникальный идентификатор элемента в базе,

– Уникальный идентификатор элемента на плане этажа.

- Опция **«Игнорировать»** позволяет исключить данный элемент из системы контроля доступа. Т.е. любой сигнал от этого элемента будет игнорироваться, события не будут попадать в базу данных Системного журнала. **Актуальна только для элемента ДАТА.**
- В поле **«Временная зона»** должна быть выбрана из раскрывающегося списка временная зона доступа. Опция задает ограничения по временной зоне на конкретную дверь. По умолчанию устанавливается временная зона “Всегда”. Список временных зон создается в программе «Персонал».
- Поле **«Здание»** заполняется автоматически, согласно выбранному из списка этажу<sup>16</sup> (поле *Этаж*).
- В поле **«Этаж»** заносится значение из списка. По умолчанию, при создании элементов для всех портов контроллера, им присваивается значение полей *Этаж* и *Здание*, заданное для их родного контроллера. Т.е. предполагается, что все элементы расположены на том же этаже, что и сам контроллер. Вы можете изменить имя этажа, выбрав его из списка. В этом случае при выборе данного элемента (в дереве контроллеров или посредством навигационной панели) план этажа автоматически переключится на требуемый. Однако, после нанесения элемента на план, изменение значения этого поля будет уже невозможно<sup>17</sup>.
- В поле **«Помещение»** отображается название помещения, к которому привязан данный элемент. Поле инициализируется автоматически при нанесении элемента на план.
- Поле **«Порт»** для элемента контроля доступа является информационным и изменению не подлежит. Для охранного датчика, а также для элементов контроллера TSS2010-DV, оно является редактируемым.
- В поле **«Дверь»** может быть введено произвольное название двери.
- **«Связанные элементы»**. Задает номер объекта, к которому будет применено действие, генерируемое текущим объектом. Например, нажатие кнопки RTE контроллера с адресом 12 на порту 1 (номер объекта 1) должно вызвать открытие двери, заведенной на контроллер 14, порт 2, номер в списке объектов - 14. Это произойдет, если в описании объекта с номером 1 включить реле определенного порта (порт 2) контроллера с адресом 14.
- **«Разблокир. элементы»**. В данном поле задаются номера объектов, реле которых будут всегда разомкнуты. Это используется в аварийных ситуациях (при пожаре, например, когда все двери открываются на неопределенный период времени).
- В поле **«Блокировать»** отображается признак блокировки элемента (поле не доступно для редактирования).

На нижней панели описания элементов (цифра 3 на рисунке) располагается следующая информация:

- поле **«Имя плагина»** следует менять **только** при описании считывателя как контрольного.
- в поле **«Акция»** - внешняя реакция Системы на событие (рекомендуется оставить значение по умолчанию),

---

<sup>16</sup> Вспомните об уникальности имени этажа.

<sup>17</sup> Подробнее смотрите в п. 6.2.

- в поле «**Звуковой файл**» указывается имя звукового файла<sup>18</sup>, который будет проигрываться при возникновении данного события на описываемом элементе; по умолчанию (поле пустое) выводится только стандартное сообщение «Дверь открыта» при срабатывании датчика двери.
- поле **Видеоробот** служит для обеспечения связи СКУД с подсистемой *Видеоробот* (работа с мультиплексором видеонаблюдения). В этом поле указывается имя файла сценария для программы *Видеоробот*, который описывает последовательность действий указанной программы при срабатывании данного элемента контроллера.

Поля на средней панели (2) зависят от типа контроллера. Их описание приведено далее.

#### 4.5.2. Элементы для контроллеров СКУД

- Поле «**Вход/Выход**» – признак входа (IN) или выхода (OUT). Значение выбирается из списка. Актуально только для элемента KEY.
- Опция «**Проходная**» – признак, указывающий, что данный вход или выход относится к проходной<sup>19</sup>. Установка признака проходной производится щелчком левой кнопкой мыши в данном поле. Эта нововка имеет смысл только тогда, когда проход оборудован считывателями идентификаторов как на входе (в здание, зону, помещение) так и на выходе. Для создания проходной необходимо задать в системе как минимум два элемента с типом «KEY» (считыватель) – описав один как IN, а второй как OUT. Подробнее об этом режиме смотрите далее в разделе *Задание особых режимов контроля доступа*. Актуально только для элемента KEY.
- Поле «**Геркон**» – ссылка на геркон, который обслуживает данный пункт прохода. По умолчанию геркон расположен на одном со считывателем порту. Менять это значение следует для двухридерных дверей при включении ряда режимов (например, *Ждать открытия*). Актуально только для элемента KEY.
- Опция "**Пад**" – признак наличия кодонаборника (т.е. на данном порту имеется считыватель с цифровой клавиатурой)<sup>20</sup>. Актуально только для элемента KEY.
- Опция "**Ждать открытия**" – при выборе этой опции система контролирует как приход сигнала от считывателя (KEY), так и сигнал от датчика двери (DATA). Т.е. фактически контролируется не только то, что субъекту разрешен вход, но и то, что этот субъект действительно вошел (во всяком случае, открыл дверь). При срабатывании датчика генерируется событие "Ключ и дверь открыта". Если после предъявления ключа дверь не была открыта, в системный журнал запишется событие "Ключ предъявлен". Контроль открытия двери по умолчанию осуществля-

<sup>18</sup> Файл должен находиться в папке \Voice.

<sup>19</sup> Напомним, что *Проходной* в терминологии СКУД является двухридерный пункт прохода (дверь, турникет), при пересечении которого на вход человек оказывается (с точки зрения системы) на территории объекта, выход же означает его уход с территории. Для работы многих режимов СКУД необходимо наличие как минимум одной *Проходной*.

<sup>20</sup> См. подробное описание в п. 5.2.1

ется по срабатыванию датчика двери (геркона) того же порта контроллера, что и считыватель. Если необходимо обрабатывать сигнал с иного датчика, в поле *Геркон* следует указать его номер по списку элементов контроллера (из поля "ID объекта"). Такая ситуация возникает при описании проходной, т.е. двери с двумя считывателями и одним датчиком. В таком случае для двери (KEY) на выход (Out) следует задать номер датчика с того порта, где она описана, как вход (In). Следует иметь в виду, что время прихода события при включенной опции *Ждать от-крытия* зависит от выставленного времени ожидания ответа от датчика двери (поле *Время ожидания*) (на герконе). Актуально только для элемента KEY.

- Опция **«На охране»** описывает элемент, как часть охранной сигнализации. При этом в случае открытой двери, будут генерироваться события "взлом двери". Эту функцию датчика СКУД следует отличать от работы охранной сигнализации, требующей наличия специальных датчиков и другого типа контроллеров.

- Опция **"Два ключа"** – признак контроля прохода через данную дверь по двум последовательно приложенным ключам<sup>21</sup>. Право прохода в помещение имеют только лица, включенные в список *Хозяев комнаты*. Время ожидания второго ключа устанавливается в *Редакторе настроек (ParamsEdit)* – закладка *Мониторинг*, параметр «Следующий ключ через...». Актуально только для элемента KEY.

- Поля **«Зона куда»** и **«Зона откуда»** предназначены для режима «Дисциплина»; значения их выбираются из заранее созданного списка помещений. Актуально только для элемента KEY.

- Поле **«Время ожидания закр.»** - время (в секундах), с момента открытия двери, по истечении которого Система начинает выдавать сообщение «Дверь открыта» или «Дверь взломана» для считывателя и кнопки или «Дверь открыта больше допустимого времени» для датчика двери.

- Поле **«Время ожидания откр.»** - время (в секундах), с момента поднесения ключа к считывателю двери до момента открытия самой двери. Если дверь была открыта раньше установленного временного интервала, Система начинает выдавать сообщение «Дверь взломана».

- Поле **«Задержка повторного ключа»** - указывается время (в секундах), до истечения которого текущий считыватель не будет реагировать на прикладываемый ключ.

- Опция **«Дверь открыта»**. Выбор данной опции приведет к выключению реле по событию DOOR.

- Опция **«Дверь закрыта»**. При включении данной опции реле выключится по событию DOOR\_CLOSE.

- Поле **«Время реле»** - время срабатывания реле замка двери в секундах (т.е. время, на которое дверь будет открыта)<sup>22</sup>.

Для элемента *Считыватель* (KEY) доступно окно дополнительных настроек (пункт *Дополнительные параметры* всплывающего меню). Оно позволяет сконфигурировать ряд дополнительных режимов СКУД. Подробное описание его смотрите в соответствующих разделах.

### 4.5.3. Элементы для охранных контроллеров

---

<sup>21</sup> Т.н. комиссионный вход.

<sup>22</sup> Если используются контроллеры типа Office, 207, 203 и 209, то установленное время срабатывания реле (при работающем мониторинге) будет автоматически сохранено контроллером и использовано при работе в автономном режиме.

Для элементов охранных контроллеров средняя панель имеет следующий вид:

- В поле «Код чипа» указывается адрес чипа охранного датчика
- Опция «Терминальный» выбирается для указания терминального датчика

- Поля № и Тип служат для отображения служебной информации о датчиках и не подлежат редактированию
- В поле «Интервал автоактивации» задается время, по истечению которого охранный датчик после срабатывания автоматически ставится под охрану
- Поля «Время сброса» и «Количество срабатываний» служат для исключения ложных срабатываний охранных датчиков. Если в течение интервала времени, указанного в поле *Время сброса* число сработок датчика не превысило значения, заданного в поле *Количество срабатываний*, то тревога от этого датчика будет проигнорирована.

Следует учесть, что при поступлении сообщения о ложном срабатывании того или иного охранного датчика, Вы можете сами подобрать и установить оптимальные значения обоих вышеупомянутых параметров (например, *Время сброса* - 2 сек, *Количество срабатываний* - 2).

- Опция «На охране» отображает состояние охранного датчика.
- Опция «Ставить на охрану только с плана этажа» используется для выделения датчиков, которые могут ставиться под охрану только из программы *Управление объектами*.

#### 4.5.4. Элементы для релейных контроллеров

Создание и описание контроллера в программе производится стандартным способом. Тип контроллера указывается STN. При создании элементов релейного контроллера появляется по одному элементу типа RTE на каждом порту.

Для релейных выходов действительны только параметры *Игнорировать* и *Время реле*. При загрузке *Мониторинга* проверяется наличие релейного контроллера на линии, но опрос его не производится. Для работы с релейным контроллером необходимо использовать механизм связанных объектов.

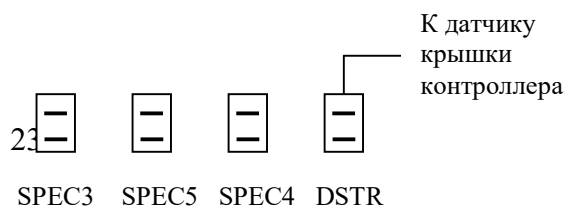
#### 4.5.5. Описание спецсигналов (только для контроллеров TSS 207)

**Спецсигналом** называется событие, генерируемое специальными элементами (датчиками) контроллера, не относящимися к его портам. Указанные датчики имеются **только на контроллерах серий Office и 207**.

Строго говоря, сигналы генерируются замыканием или размыканием джамперных входов сухими контактами внешних датчиков. Таким образом, Вы можете контролировать состояние трех внешних датчиков. Местоположение входов на плате контроллера указано в его описании.

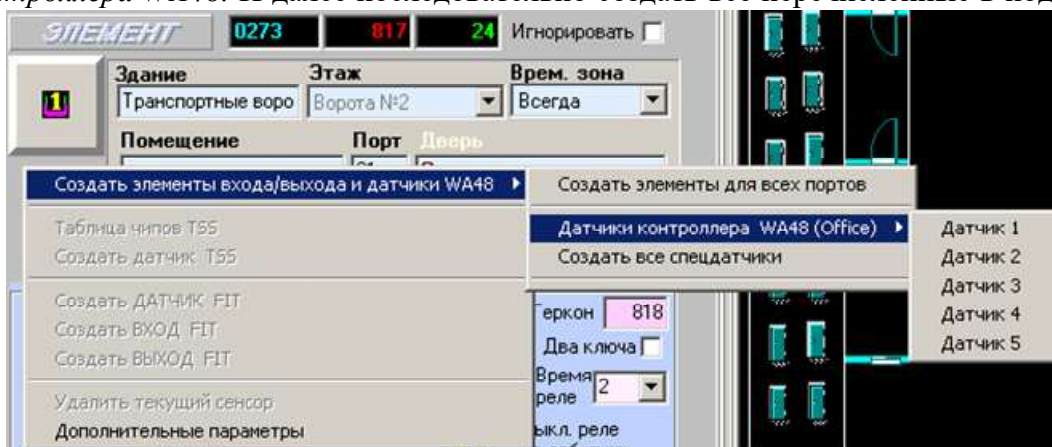
На настоящий момент существует четыре входа, сигналы с которых интерпретируются Системой как спецсигналы, а именно, как SPEC3, SPEC4, SPEC5 и DSTR (Destroy box – взлом крышки контроллера). Привязка событий СКУД к реальным входам приведена на рисунке.

Событие DSTR возникает в Системе безусловно, при открытии крышки кон-



троллера. Другие спецсигналы должны быть описаны при конфигурировании СКУД.

Для этого необходимо выбрать пункт всплывающего меню (аналогично созданию элемента контроллера) *Создать элементы входа/выхода и датчики WA48 – Датчики контроллера WA48*. И далее последовательно создать все перечисленные в подменю



датчики.

После конфигурирования Система начнет регистрировать события SPEC3, SPEC4, SPEC5.

Обратите внимание, что на контроллерах серий 203 и 209 входы для внешних датчиков отсутствуют (кроме «пожарного» входа для разблокировки всех реле), а система оповещения об аварийных событиях контроллера строится иным образом.

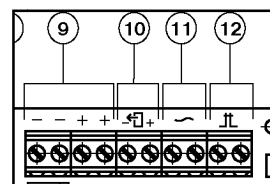
#### 4.5.6. Аварийные сигналы (для контроллеров TSS 203 - 209)

Современные контроллеры TSS генерируют четыре аварийных сигнала:

- Отсутствие входного напряжения 220 В.
- Отсутствие напряжения на плате 12 В.
- Взлом крышки контроллера (тампер).
- Разблокировка всех реле на контроллере.

Физически эти сигналы генерируются при размыкании контактов на клеммах основной платы контроллера<sup>23</sup>:

- Подключение кнопки «Открыть все двери» или выхода пожарной сигнализации для экстренной разблокировки всех дверей, обслуживаемых контроллером – вход 10 на рисунке.
- Подключение линии контроля наличия рабочего напряжения (-220В, 50Гц) на входе блока питания контроллера – вход 11 на рисунке.
- Подключение датчика вскрытия крышки контроллера (нормальнозамкнутый контакт) – вход 12 на рисунке.



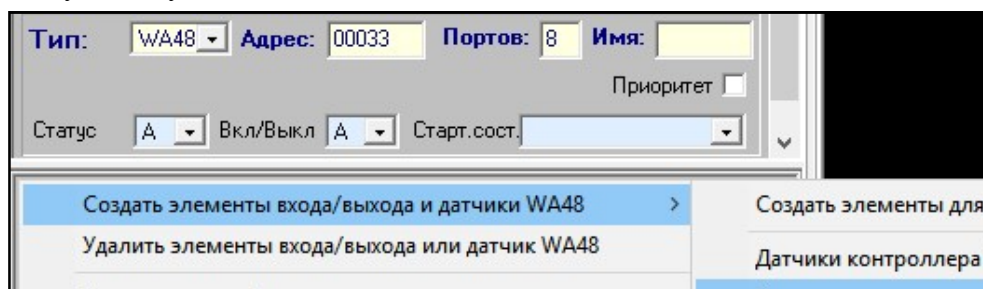
Система аварийного оповещения является необходимой составляющей самодиагностики оборудования СКУД, включена в нее по умолчанию и не требует дополнительных настроек (кроме возможного нанесения источника аварии на схему объекта).

<sup>23</sup> Подробнее смотрите в документе «Инструкция по монтажу и подключению оборудования СКУД TSS-2000».

В диагностических программах (*NewTest* и *servcont\_client*) эти события будут отображаться как:

- Отсутствие входного напряжения 220 В – Spec5.
- Отсутствие напряжения на плате 12 В – Not 12V.
- Взлом крышки контроллера (tamper) - Dstr.
- Разблокировка всех реле на контроллере – Spec0 (замыкание) и Spec3 (размыкание).

При создании экземпляра контроллера оператор может создать все спецдатчики, соответствующие указанным событиям<sup>24</sup>.



Далее их можно нанести на план помещений (в местах расположения контроллеров) или на условную схему для отображения тревожных сообщений на пульте охраны в программе *Управление объектами*.

В любом случае, аварийные события фиксируются в Системном журнале, что позволяет генерировать по ним отчеты<sup>^</sup>

- Отсутствие входного напряжения 220 В – «НЕТ 220 ВОЛЬТ».
- Отсутствие напряжения на плате 12 В – Not 12V.
- Взлом крышки контроллера (tamper) – «ВЗЛОМ КРЫШКИ КОНТРОЛЛЕРА».
- Разблокировка всех реле на контроллере – «РАЗБЛОКИРОВКА ВСЕХ ДВЕРЕЙ ОБЪЕКТА» (замыкание) и Spec3 (размыкание).

Клиентские приложения СКУД (*Проходная* и *Дистанционный мониторинг*) настроены на генерацию тревог (визуальную и звуковую) при возникновении аварийной ситуации на любом контроллере системы.

На Сервере системы также настроена выдача звуковых сообщений об авариях.

**Помните, что любое изменение в программе *Конфигуратор* необходимо сопровождать перезапуском службы *TSSMonitoring*, так как перечитывание базы дверей происходит только при старте службы.**

<sup>24</sup> Создаются пять элементов, из которых для контроллера серии 203 и 209 задействованы Spec0, Spec3 и Spec5.

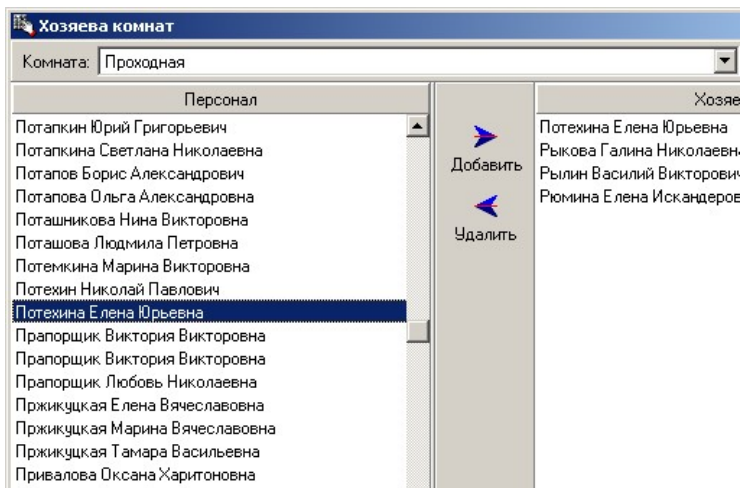
## 5. Задание особых режимов контроля доступа.

В Системе реализованы многообразные функции систем контроля доступа. Помните, что задавать эти режимы следует только после того, как система в течение нескольких дней штатно отработала в своей простейшей конфигурации.

### 5.1. Создание списка хозяев помещения<sup>25</sup>

Подобный список может быть сформирован для любого созданного на поэтажном плане помещения. Для этого следует проделать следующее:

1. В поле поэтажного плана установить курсор на требуемое помещение и нажать правую клавишу мыши.
2. В падающем меню выбрать пункт «Список хозяев комнаты».



3. В появившейся экранной форме последовательно перенести из списка персонала (слева) в список хозяев (справа) тех лиц, которые являются хозяевами комнаты. Делается это с помощью стрелочки «Добавить».

Список хозяев комнаты требуется для задания ряда режимов СКУД, таких как проход по двум ключам, запрет входа без хозяина и ряда других.

В окне списка Вы также можете удалять сотрудников из списка с помощью клавиши *Удалить* и осуществлять поиск по фамилии, для этого достаточно начать вводить искомую фамилию в поле *Искать*.

С помощью всплывающего меню можно распечатать список хозяев помещений. Печать возможна в двух вариантах – с сортировкой по помещениям и сортировкой по фамилиям. Образцы печатных документов приводятся в Приложении 1.

Печать с сортировкой по помещениям  
Печать с сортировкой по фамилиям

<sup>25</sup> Работа со списком возможна также в программе *Персонал*.

## 5.2. Описание контрольного считывателя

Контрольным считывателем (ридером) называется считыватель, который предназначен только для ввода кодов ключей.

Система позволяет иметь несколько контрольных считывателей<sup>26</sup>. Тем самым Вы можете организовать несколько рабочих мест (в настоящей версии - до трех) для работы с карточками владельцев ключей (*Персонал*) таким образом, что каждый оператор будет иметь возможность вводить коды ключей со своего считывателя, не мешая при этом остальным. Для задания контрольного (контрольных) считывателей выполните следующие два пункта:

1. Для считывателя (KEY), который должен быть объявлен контрольным, в поле ПЛАГИНС устанавливается плагинс STANDARDCRDR1. Если в Системе предусмотрено несколько таких считывателей, то для каждого следующего должно быть выбрано имя STANDARDCRDR2 или STANDARDCRDR3.
2. На сервере СКУД в программе *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*, поле *Контрольный 1*) укажите имя компьютера, на котором предполагается ввод ключей с помощью контрольного считывателя 1. Аналогичную процедуру проделайте с остальными считывателями (если таковые имеются), т.е. пропишите имена соответствующих компьютеров в полях *Контрольный 2* и *Контрольный 3*<sup>27</sup>.

Если у Вас имеется контрольный считыватель, подсоединяемый непосредственно к COM-порту компьютера (GT 7,5), то дополнительного описания его в данной программе не требуется. Поскольку он не связан с контроллерами, то и не принадлежит к СКУД, а является элементом программы *Персонал*. Для его настройки читайте отдельный документ **TSS0206\_Персонал**.

### 5.2.1. Описание PIN-считывателя

Контроллеры СКУД (типа STN-201 и WA48-207) могут работать как с обычными считывателями, так и со считывателями с кодонаборной панелью (т.н. PIN-считывателем).

Чтобы описать PIN-считыватели, следует выполнить следующие действия:

1. В программе *Конфигуратор* при описании объектов KEY на соответствующей панели включить опцию *Пад*.
2. В программе *Персонал* в заведенных записях прописать значение PIN-кода. А именно, нужно прописать три окна: ПАД1 – непосредственно код, контролируемый системой; ПАД2 – код по принуждению, при котором вход в систему человеку будет разрешен, но на пульт охраннику поступит сообщение: "КЕЙПАД ПОД ПРИНУЖДЕНИЕМ"; ПАД3 – зарезервировано для охранной системы.
3. Выполнить полную загрузку ключей в контроллер.

---

<sup>26</sup> Считыватель, описанный как контрольный, перестает действовать как обычный считыватель СКУД.

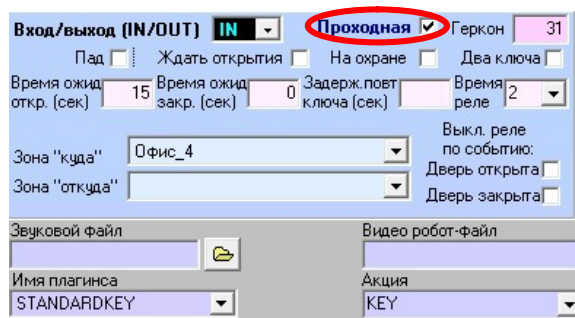
<sup>27</sup> Данный параметр хранится в системном реестре в ветви `HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\@ACS\Monitoring\A\ (ключи CRDRP_1\ CRDRP_1, CRDRP_2\ CRDRP_2, CRDRP_3\ CRDRP_3).`

4. Проверить работу PIN-считывателей в комплексном и в автономном режимах.

### 5.3. Режимы «Проходная» и «Антипассбэк»

Режимы *Проходная* и *Строгая проходная* отличаются тем, что для Строгой проходной действует особый режим прохода по внутренним помещениям (люди, не приложившие ключ к считывателю на Проходной, не смогут физически войти во внутренние помещения). Режим *Проходная* служит для включения расчета рабочего времени для персонала и не влияет на режим физического перемещения людей по помещениям объекта. Режим *Строгая проходная* включается одноименной опцией в программе *Редактор настроек* на закладке *Мониторинг* панель *Спецрежимы*. Режим *Проходная* задается нажатием кнопки «Проходная» на Консоли Мониторинга.

Во время действия этого режима система запрещает вход в любые помещения объекта, если соответствующий ключ не был предъявлен на входе проходной. При работающей проходной становится возможным задание режима «Антипассбэк» (запрет повторного прохода). Т.е. не вышедший из помещения (не предъявивший ключ на выходе проходной) не сможет снова войти через проходную.



Возможно, также распространить данный режим и на выход – т.е. сотрудник, не отметившийся на входе, не будет выпущен через проходную. Для этого следует в программе *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*, панель *Спецрежимы*) включить опцию *Антипассбэк на выходе*.

При выборе опции *Временные зоны только на проходной* временные ограничения на проход сотрудников будут распространяться только на проходные.

### 5.4. Режим прохода по двум ключам

Для контроля прохода через данную дверь по двум последовательно приложенным ключам следует включить опцию «Два ключа». Право прохода в помещение имеют любые два лица, из включенных в список хозяев комнаты. Время ожидания второго ключа устанавливается в редакторе установок (ParamsEdit) на сервере СКУД – закладка *Мониторинг*, параметр «Следующий ключ через...».

Следует иметь в виду, что если на объекте настроена работа подсистемы EXT\_ALGORITHM\_DVAKLUCHA2.EXE (описана в документе TSS0303\_Модули расширения базовых функций), то необходимо внимательно следить за тем, чтобы объекты, включенные в описываемый режим не были одновременно включены в работу указанной подсистемы, как и наоборот. В целом допускается одновременная работа и указанной подсистемы и данного режима.

### 5.5. Режим шлюз

Шлюз (с точки зрения системы) - помещение с двумя двухридерными дверями (считыватели с обеих сторон дверей). Если одна из дверей шлюза открыта, то вторая автоматически блокируется. Для задания этого режима необходимо с помощью программы *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*, панель «Спецрежимы») вклю-

читать опцию "Шлюз" и в поле "Шлюз-объекты" прописать номера считывателей шлюза (поле "Номер элемента" в программе "Двери"). Номера считывателей разделяются запятыми. При наличии нескольких шлюзов объекты одного шлюза отделяются от объектов другого символом "/", например: "2,3,7,8/1,4,5,7".

Допускается использование и одноридерных дверей. В этом случае строка параметров будет выглядеть, например, так: "2,2,7,7". Также можно пользоваться кнопкой на выходе.

## 5.6. Режим «дверь под охрану» (взлом двери)

Данный режим позволяет отличать санкционированное открытие двери (после разрешения доступа по ключу или кнопке) от несанкционированного Системой. В первом случае выдаются сообщения "Ключ" и "Дверь открыта" (или одно сообщение "Ключ и дверь открыта" (режим «Ждать открытия»)) или два последовательных сообщения «Кнопка выхода» и "Дверь открыта".

Если пришло событие от геркона и если ему не предшествовало событие, пришедшее от ключа или от кнопки, то сгенерируется событие "Взлом двери".

Для установки режима на дверь, оборудованной считывателем на входе, кнопкой на выходе и датчиком двери, необходимо (предполагая, что все три элемента – считыватель, датчик двери и кнопка – находятся на одном порту контроллера):

- Для геркона включить опции *На охране* и выставить *Время ожидания откр. (сек)*.

Для установки режима на двухридерную дверь (оборудованной двумя считывателями и датчиком двери) следует кроме уже сказанного указать в поле *Геркон* номер реального датчика (выбирается из поля *Идентификатор объекта в базе данных*).

## 5.7. Режим «предельное время открытия двери»

При включении этого режима Система выдает сообщение «Дверь открыта больше допустимого времени» по истечению заданного периода. Период задается в поле *Предельное время ожидания закр. для датчика двери* (в секундах).

## 5.8. Режим «Дисциплина»

Аналогичен режиму Антипасбэк, но распространяется на внутренние помещения объекта. Дверь в помещение должна иметь считыватель, как на входе, так и на выходе. Он позволяет управлять доступом в отдельные помещения внутри здания, например, запрещать вход в другую комнату, если владелец ключа не покинул данную. Режим будет работать только в случае пересечения Проходной, поэтому в Системе обязательно должно быть описано хотя бы одно помещение с признаком Проходная. Для включения режима необходимо:

- Создать «фиктивное» буферное помещение (без считывателей) если на объекте две и более Проходные;
- Правильно заполнить поля *Зона куда* и *Зона откуда* для элемента KEU в программе *Конфигурирования СКУД*. (см описание ниже),
- Перезапустить Мониторинг,
- Включить клавишу *Дисциплина* в программе *Консоль Мониторинга*.

Если есть необходимость распространить режим *Дисциплина* на проходные, следует включить опцию *Строгая дисциплина* в программе *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*, панель *Спецрежимы*).

Для включения режима *Антипассбэк* для внутренних помещений необходимо занести данные объекты плана в поле *Дисциплина-Антипассбэк* панели *Спецрежимы* закладки *Мониторинг* в Редакторе настроек (ParamsEdit).

Зоной является созданное на плане этажа помещение. Им может быть либо реальное помещение, в котором расположен данный считыватель, либо фиктивное, которое служит для объединения нескольких реальных комнат в контролируемую зону.

Вход и выход помещения должны быть описаны так, чтобы зона *куда* для входа совпадала с зоной *откуда* выхода, и наоборот – зона *куда* для выхода совпадала с зоной *откуда* для входа.

При описании зон важно помнить следующие правила:

- Проход через дверь будет разрешен, если зона *откуда* текущего пункта прохода совпадает с зоной *куда* предыдущего. Т.е. сотрудник не может войти в помещение, если не вышел из предыдущего.
- Проход через дверь будет также разрешен, если зоны *куда* и *откуда* текущего пункта прохода полностью совпадают с аналогичными зонами предыдущего. Т.е. сотрудник может повторно войти в одно и то же помещение, если не выходил из него (например, не успел с первого раза войти в дверь).

Пример для простой конфигурации режима с одной проходной ([см. схему 1](#)):

- Для Проходной: зона *куда* для **Входа** – Проходная, зона *откуда* для **Входа** – Проходная; зона *куда* для **Выхода** – Проходная, зона *откуда* для **Выхода** – Проходная,

Для внутренних помещений: зона *куда* для **Входа** – данное помещение, зона *откуда* для **Входа** – Проходная; зона *куда* для **Выхода** – Проходная, зона *откуда* для **Выхода** – данное помещение,

Пример для конфигурации режима с 2-мя и более Проходными ([см. схему 2](#)):

- Для Проходной: зона *куда* для **Входа** – буферное помещение, зона *откуда* для **Входа** – Проходная; зона *куда* для **Выхода** – Проходная, зона *откуда* для **Выхода** – буферное помещение,
- Для внутренних помещений: зона *куда* для **Входа** – данное помещение, зона *откуда* для **Входа** – буферное помещение; зона *куда* для **Выхода** – буферное помещение, зона *откуда* для **Выхода** – данное помещение,
- Для помещений, которые необходимо исключить из режима задаются пустые зоны.

## 5.9. Режим «Стоп-гость»

Система контроля временных посетителей (гостей). Основная задача – изъятие у гостя на выходе электронного ключа.

Данный режим работает в нескольких вариантах.

### 5.9.1. Вариант 1

При выходе гостя (т.е. при пересечении проходной на выход) происходит следующее:

- Проход блокируется.
- Охране (в программе *Проходная*) выдается сообщение о попытке выхода гостя и необходимости забрать у него ключ.
- Карточка гостя либо переводится в неактивное состояние<sup>28</sup> (*Редактор установок*, закладка *Мониторинг*, панель *Гостевая карта*, опция *Деактивировать*), либо удаляется из базы (опция *Удалить*, при этом ключ аннулируется, т.е. удаляется из реестра *Сервера контроллеров* и из памяти контроллера).
- В системный журнал записывается событие *Гость на выходе*

Для его задания необходимо на сервере системе, в программе *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*) задать в поле *Гостевые группы* соответствующее название гостевой группы (по умолчанию группа *Гости*).

Карточка гостя создается в программе *Персонал*. В поле «Группа» задается описанная в реестре *Мониторинга* гостевая группа. Для работы режима должен быть включен режим «*Стоп-гость*» (соответствующая клавиша не *Консоли Мониторинга*).

Режим *Стоп-гость* может быть установлен также и для входа (*Редактор установок*, закладка *Мониторинг*, опция «*Режим Стоп-гость на входе*»).

### 5.9.2. Вариант 2

В работе этого режима используется специальное оборудование, называемое *Картоприемником*. *Картоприемник*, установленный на выходе из проходной, считывает коды карт. Постоянные карты (сотрудников) возвращаются обратно, разовые карты (гостей) остаются в приемной коробке устройства. В обоих случаях Система разрешает проход.

Данный вариант предпочтителен по двум обстоятельствам:

- Работники охраны освобождаются от необходимости контролировать выход посетителей.
- Изъятие карточек выполняется как в комплексном, так и в автономном режимах работы.

Для настройки режима достаточно правильно организовать задание маршрутов на выход гостям и постоянным сотрудникам. Сотрудники должны иметь возможность регистрироваться на выход только со считывателя, установленного на турникете, тогда как гости могут выйти, приложив свою карточку только к считывателю картоприемника.

### 5.9.3. Вариант 3

Отличается от первого варианта тем, что Система выпускает гостя. Может использоваться в том случае, если нет необходимости отбирать электронные карточки у посетителей. Как правило, это применимо к дешевым идентификаторам, таким как карточки со штрих-кодом.

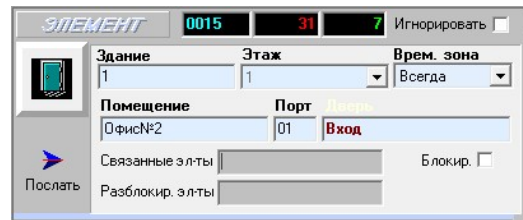
Режим настраивается так же, как в первом варианте, только указывается признак включения реле выходного устройства (*Редактор установок*, закладка *Мониторинг*, панель *Спецрежимы*, *Режим Выпустить гостя*).

---

<sup>28</sup> О неактивных записях подробно рассказано в документе *Бюро пропусков* (п. Работа с активными и неактивными записями).

## 5.10. Режим «Связанные объекты»

Система позволяет задавать адрес контроллера и порта, реле которого требуется привести в действие по срабатыванию любого элемента СКУД (считывателя, кнопки, геркона, датчика). Для этого в поле *Связанные элементы* элемента-инициатора включения реле достаточно указать номер того порта (поле *Номер элемента*), который требуется включить. Таких номеров может быть несколько, все они разделяются запятыми.



Целиком на механизме связанных объектов построено использование релейных контроллеров.

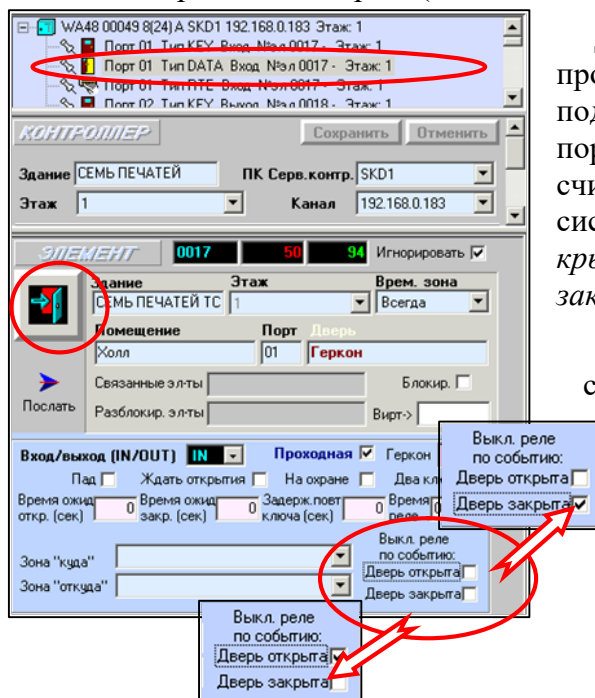
## 5.11. Режим «Ждать закрытия»

Режим позволяет закрывать проход через турникет только после реального прохода.

Только с помощью этого режима снимается противоречие для жесткого ограничения периодом прохода: при слишком маленьком его значении человек может не успеть начать проход, а при слишком большом возможен несанкционированный проход следующего за ним лица.

При этом алгоритм прохода следующий:

- Персона прикладывает к считывателю на турникете карточку. При разрешении прохода турникет открывается (включается реле данного порта на заданное время, заведомо большее, чем необходимо для прохода).
- Персона проходит через турникет, либо проворачивая штанги, либо замыкая соответствующие датчики прохода (в систему приходят соответствующие события).
- При начале или окончании прохода (в зависимости от модели турникета) турникет блокируется (отключается реле порта).
- В случае отказа от прохода (нет сигналов с датчиков) турникет автоматически блокируется через заданной время (выключается реле порта).



Для работы режима необходимо датчик проворота (или датчик прохода) турникета подсоединить ко входу D+ и D- того же порта контроллера, на котором находится считыватель. При этом в начале проворота система регистрирует событие *Дверь открыта* (DOOR), а по его окончании – *Дверь закрыта* (DOOR CLOSED).

В программе *Конфигуратор* выполнить следующие настройки:

- В дереве контроллеров выбрать порт, на котором установлен считыватель турникета.

- Выбрать элемент порта контроллера DATA.
- На панели описания элемента выставить требуемую опцию *Выкл. реле по событию*:
  - Либо по событию *Дверь открыта*.
  - Либо по событию *Дверь закрыта*.
- Выбрать элемент порта контроллера KEY.
- В окошке *Время реле* выставить максимально допустимое время открытия турникета, например, 10 секунд.

Данный режим может быть задан непосредственно для контроллера, средствами поставщика оборудования. В этом случае описанная функциональность будет отрабатывать и в автономном режиме.

## 5.12. Режим виртуальной охраны

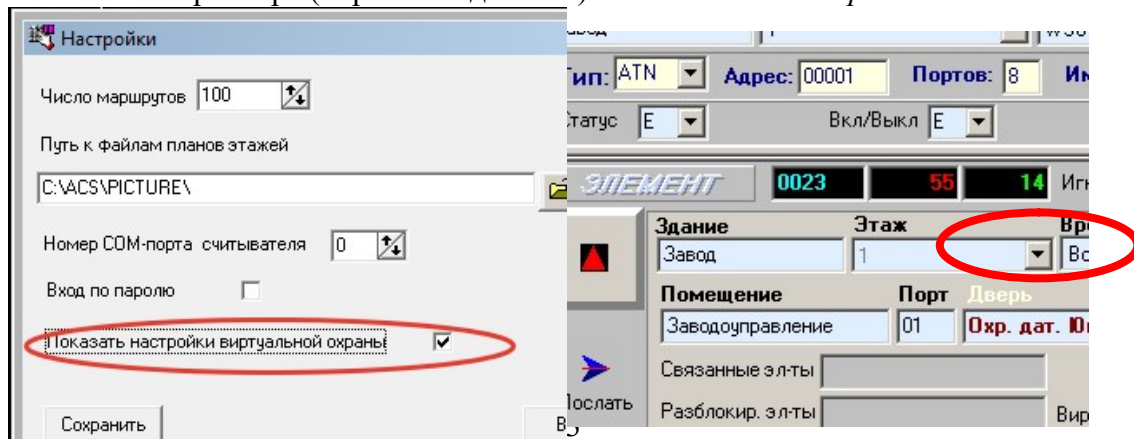
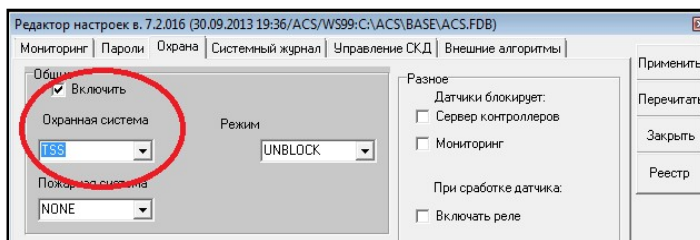
Данный режим позволяет работать с элементами контроля доступа, как с охранными датчиками. Используя его, Вы можете любой элемент системы (например, датчики двери) описать как охранный датчик и построить охранную систему без установки специального оборудования (охранных контроллеров). В данной схеме герконы будут служить элементом контроля доступа в дневное время (т.е. генерировать события «дверь открыта – дверь закрыта»), но при постановке на охрану (с рабочего места охранника или по считывателю) станут элементами охранной сигнализации.

Суть работы режима состоит в том, что реальному элементу реального контроллера ставится в соответствие фиктивный датчик фиктивного контроллера. Поэтому процесс задания алгоритма разбивается на два этапа: создание фиктивного (виртуального) контроллера с фиктивными датчиками и указание, какому реальному элементу будет соответствовать тот или иной фиктивный.

Вся дальнейшая работа с созданной таким образом охранной сигнализацией выполняется методами, описанными выше в настоящем документе, а также в документации «Охрана» и «Управление объектами».

Для включения режима необходимо:

- В программе *Редактор установок* (закладка *Охрана*, панель *Общие*) включить режим охраны. В поле *Охранная система* оставить значение TSS.
- В окне *Настройки* программы *Конфигуратор* (гл. меню - режимы/настройки) включить отображение настроек виртуальной охраны. После этого в свойствах элемента контроллера (охранного датчика) появится поле «*Вирт->*»



- На панели дерева контроллеров создать новый контроллер по правилам, описанным выше. Тип контроллера следует установить АТN, адрес можно задать любой, не совпадающий с адресами реальных контроллеров.
- Выставить следующие параметры: Статус - Е, Вкл./Выкл. - V.
- Выполнить операцию создания датчиков на этом контроллере. Номера портов в данном случае значения не имеют, адреса же датчиков удобнее задавать с единицы.
- Выбрать на панели дерева контроллеров реальный элемент СКУД (например, датчик двери), который должен являться охранным датчиком.
- Кликнув дважды мышкой по полю «*Вирт.->*», вызвать окно со списком всех элементов СКУД.
- Выбрать в списке ранее созданный датчик виртуального контроллера. Работа с таблицей окна *Выбор виртуального датчика* выполняется с помощью мышки, клавиш перемещения курсора, навигационной панели. Вы можете отсортировать таблицу по любому полю, кликнув мышью по его заголовку.

Все операции по постановке и снятии с охраны, обработки тревог производятся не с реальными элементами, а с их виртуальными аналогами.

### 5.13. Режим контрольного обхода

Система позволяет регистрировать процедуру контрольного обхода помещений сотрудником охраны.

Для этого достаточно определить т.н. *контрольный маршрут*, т.е. маршрут в который входят пункты прохода, которые подлежат обходу. Маршрут создается стандартным образом. Номер этого маршрута должен быть задан в программе *Редактор Установок* (закладка *Мониторинг*, поле *Контрольный маршрут*).

Далее в программе *Персонал* должна быть создана специальная карточка с присвоенным ей *контрольным маршрутом*.

При поднесении этой карточки к считывателю, дверь открываться не будет, а в Системном журнале зафиксируется информация о контрольном обходе.

### 5.14. Режим «Открыть до отмены»

Режим позволяет разблокировать замок двери прикладыванием карточки к считывателю до тех пор, пока замок не будет принудительно закрыт либо повторным прикладыванием карточки к этому же считывателю, либо касанием другого считывателя.

Режим может использоваться для того, чтобы, например, утром, при приходе сотрудника на работу, открыть дверь для свободного прохода, а вечером, при уходе, запереть замок.

Естественно, для работы режима данному сотруднику должен быть разрешен доступ в это помещение.

Настройка выполняется из окна *Дополнительные параметры* всплывающего меню на панели *Режим «открыть до отмены»*. Панель доступна только при выборе элемента *Считыватель* (KEY).

Опцию **Открыть** следует включать на считывателе, который должен разблокировать замок.

Опция **Закрыть** служит для указания считывателя, который блокирует замок.

В поле **Номер элемента для откр./закр.** указывается номер элемента (естественно, считывателя), который и подлежит блокировки или разблокировки. По умолчанию в данное поле заноситься номер текущего элемента.

Простейший вариант работы – блокировка и разблокировка замка двери с одного считывателя. Для этого следует включить обе опции и в текстовом поле оставить номер элемента по умолчанию. В результате, каждое нечетное прикладывание карточки будет «отпирать» дверь, каждое четное – «запирать».

При использовании двух считывателей, на «отпирающем» включается опция *Открыть*, на «запирающем» - *Заккрыть*. Номер элемента (точнее адрес порта контроллера) в обоих случаях следует указать одинаковый. А именно тот, к реле которого подключен замок.

При работе режима в *Системный журнал* заносятся сообщения "UNBLOCK\_DOOR" (при открытии двери) и "BLOCK\_DOOR" при закрытии.

## 5.15. Режимы задержек

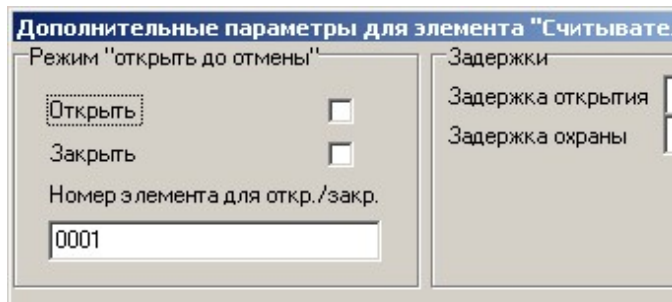
Система позволяет выставлять задержки включения тех или иных алгоритмов. Время задержки (в секундах) указывается на панели *Задержки* окна *Дополнительные параметры*. Допустимы следующие задержки (см. рисунок выше):

**Задержка открытия** – время, на которое блокируется считыватель после прохода (точнее, после разрешения на проход). Используется, как правило, при больших расстояниях между считывателем и самим пунктом прохода, например, турникетом.

**Задержка охраны** – время, через которое будет выдана команда на постановку (снятие) помещения на охрану. Позволяет лицу, ставящему на охрану, покинуть зону действия датчиков.

## 5.16. Режим «Хозяин помещения»

Различаются два режима *Хозяин помещения*: для элементов СКУД и для охранных датчиков. В обоих случаях предварительно должен быть создан список хозяев помещений.



### 5.16.1. Система контроля доступа

При включенном режиме доступ (а точнее проход через дверь и на вход, и на выход) в данное помещение возможен только при наличии его хозяина.

Для работы режима необходимо:

- Двери помещений должны быть оснащены считывателями на вход и на выход.
- В программе *Редактор установок* (закладка *Мониторинг*) включить опцию *Режим «Хозяин помещения»*.
- В программе конфигурирования системы создать список хозяев помещений.

Заметьте, что наличие хозяина в помещение определяется по его проходу в **данное** помещение.

## 5.16.2. Охранная сигнализация

При работе Системы с охранной сигнализацией возможны следующие режимы автоматизации процедуры постановки и снятия с охраны. Для работы режимов необходимо в программе конфигурирования системы создать список хозяев помещений (смотрите раздел [Создание списка хозяев помещения](#)).

Поскольку у помещения может быть несколько хозяев, то **постановка** под охрану осуществляется **последним вышедшим** через проходную, а **снятие** – **первым вошедшим**. Заметьте, что наличие хозяина в помещении определяется по его проходу через проходную объекта.

### 5.16.2.1. Постановка под охрану с проходной

Хозяин помещения при пересечении проходной на вход автоматически снимает с охраны датчики, расположенные в своем помещении. При проходе на выход датчики автоматически ставятся под охрану. Для активизации этого режима необходимо включить опцию *Охрана с проходной* (программа *Редактор настроек*, закладка *Охрана*).

### 5.16.2.2. Постановка под охрану с любого считывателя СКУД

Возможно организовать постановку и снятие со специально выделенных считывателей системы. Как правило, это считыватели, установленные непосредственно на двери охраняемого помещения.

#### 1. С обычного считывателя

Для его инициации необходимо выполнить:

- Описать пару считывателей IN/OUT и выставить для них опцию *На охране*.
- В программе *Редактор установок* включить опцию «Охрана по любому ридеру» (закладка *Охрана*).
- Для помещений с охранными датчиками создать список их хозяев.

#### 2. Постановка под охрану со считывателя с кодонаборной панелью

Для его инициации необходимо выполнить:

- В программе *Конфигуратор* описать PIN-считыватель<sup>29</sup> как охранный (включить опцию *На охране*).
- Создать помещения и нанести на них охранные датчики.
- Для помещений с охранными датчиками создать список их хозяев.
- В программе *Редактор установок* включить опцию «Охрана по любому ридеру» (закладка *Охрана*). В таблице *Коды для постановки под охрану* следует найти нужное помещение и задать PIN-коды *На охрану* и *С охраны*. Обратите внимание, что они не должны совпадать.

Чтобы сохранить запись (все введенные поля с PIN-кодами), нужно нажать стрелку вниз (на клавиатуре).

**Внимание!** Данный считыватель (с кодонаборной панелью) **не будет работать** как обычный считыватель.

---

<sup>29</sup> В данном случае используется один считыватель (и на вход и на выход).

Чтобы дать возможность сотруднику выйти из помещения до включения охранной сигнализации следует указать задержку (в секундах) в поле *Задержка открытия* в окне *Дополнительные настройки* всплывающего меню (естественно, для конфигурируемого считывателя).

При необходимости управлять охранной сигнализацией только конкретного помещения (т.е. помещения, которому физически принадлежит считыватель) следует включить на упомянутой панели опцию *Постановка на охрану только собственного помещения*.

В последнем случае речь идет о том, какие именно комнаты может ставить на охрану сотрудник, являющийся хозяином нескольких помещений. При выключенной упомянутой опции касание им любого из «охранных» считывателей приведет к постановке или снятию сигнализации. При включенной – воздействие коснется сигнализации только того помещения, которому принадлежит считыватель.

### 5.17. Режим «Проход разрешен по кнопке»

Данный режим служит для дополнительного контроля проходящих на объект сотрудников со стороны охраны. При этом для сотрудников высчитывается рабочее время. Для настройки режима необходимо:

- во-первых: кнопка должна быть подключена к тому же порту, что и считыватель, от которого будет приходить запрет.
- во-вторых: в карточке сотрудника, который подлежит контролю, выставить запрет (например, по временной зоне, или по маршруту).

При прикладывании карты к считывателю в систему придет событие-запрет (например, **ИСТЕК СРОК ДЕЙСТВИЯ КЛЮЧА**, **КЛЮЧ ВНЕ ВРЕМЕННОЙ ЗОНЫ** и т.д.). Затем, если в течение 15 секунд будет нажата кнопка, в Систему придет событие **ПРОХОД РАЗРЕШЕН ПО КНОПКЕ**, а поле ФИО заполнится конкретными данными человека, приложившему ключ. Рабочее время будет считаться как при обычном проходе.

### 5.18. Особенности конфигурирования охранной сигнализации

Для охранных датчиков задаются такие стандартные характеристики, как местоположение на плане (этаж, помещение) и название датчика (поле *Дверь*).

Для датчиков используются также специальные параметры.

Один из датчиков порта (шлейфа) должен быть описан как терминальный (включение опции *Терминальный*). Он необходим для того, чтобы Система отличала массовое срабатывание всех датчиков шлейфа от обрыва шлейфа. Т.е. срабатывание терминального датчика и есть событие *Обрыв шлейфа*.

Оptionальное поле *На охране* отображает текущее состояние датчика. Система ставит и снимает датчики с охраны только по командам оператора программы *Управление объектами* и хозяевами тех помещений, в которых расположены датчики.

Принцип работы охранных датчиков таков, что после срабатывания они автоматически блокируются (т.е. снимаются с охраны). Далее, охранник, после выполнения определенных действий, может снова поставить его под охрану.

Однако в ряде случаев требуется отключить режим автоматической блокировки. Это, например, необходимо для работы датчика фотоствора, который обязан фиксировать каждое пересечение. Для указания Системе, какие датчики после срабатывания необходимо автоматически ставить под охрану служит поле *Интервал автоактивации*. Если значение поля равно нулю, то датчик работает по описанному выше стандартному алгоритму, т.е. снимается с охраны. Если в поле задано какое-либо значение, то Система, через указанное количество секунд, снова поставит датчик под охрану. Помните, что для инициализации работы данного алгоритма необходимо у задействованного датчика включить опцию *На охране*.

Указанный режим работы с датчиками может быть применен при необходимости записи с видеокамеры по срабатыванию фотоствора (программа *Видеоагент*, *TSSVideo* и *Интегратор*).

Как уже говорилось, хозяин помещения при выходе с проходной ставит под охрану все датчики своего помещения. В тех случаях, когда не требуется ставить под охрану все датчики, Вы можете воспользоваться полем *Ставить под охрану только с плана этажа*. Датчики, отмеченные этой опцией, исключаются из постановки под охрану хозяином помещения. Однако они будут поставлены под охрану по команде оператора программы *Управление объектами*. На снятие с охраны указанная опция не влияет.

При необходимости установить задержку постановки на охрану датчиков (чтобы дать возможность сотруднику покинуть охраняемую зону) пользуйтесь параметром *Задержка охраны* (окно *Дополнительные параметры*).

Помните, что Система начинает работать с установленной и описанной охранной сигнализацией, после того как в программе *Редактор установок* (закладка *Охрана*) заданы следующие параметры:

- Включить опцию *Включить*.
- В поле *Охранная система* выбрать тип охранной системы - TSS.
- На панели *Разное* включить опцию *Датчики блокируют: Сервер контроллеров*.
- При необходимости, включить один из режимов (или оба сразу) на панели *Режимы постановки под охрану*:
  - Режим “*Охрана по любому ридеру*”
  - Режим “*Охрана с проходной*”

**!Еще раз напомним, что после любых изменений в программе Конфигуратор необходимо перезапускать службу Ядра СКУД TSSMonitoring(!)**

## 6. Поэтажные планы

### 6.1. Описание интерфейса

Панель поэтажных планов, расположенная в правой части окна программы и показанная на рисунке, предназначена для привязки объектов (элементов оборудования) к поэтажным планам и задания маршрутов перемещения владельцев идентификаторов.

В верхней части панели поэтажных планов расположены функциональные элементы, предназначенные:

- Кнопка «Сохранить план» - для сохранения результатов работы по привязке элементов оборудования к поэтажному плану и задания маршрутов перемещения.
- Кнопка «Рисовать объект» - для включения режима создания и корректировки помещений на поэтажном плане. При этом в поле, расположенном под кнопкой, можно указать (выбором в раскрывающемся списке) нужный графический примитив<sup>30</sup>.
- Список с перечнем примитивов для рисования (прямоугольник, многоугольник и текст).
- Список зданий и этажей объекта. Позволяет переключать отображаемые на плане этажи.

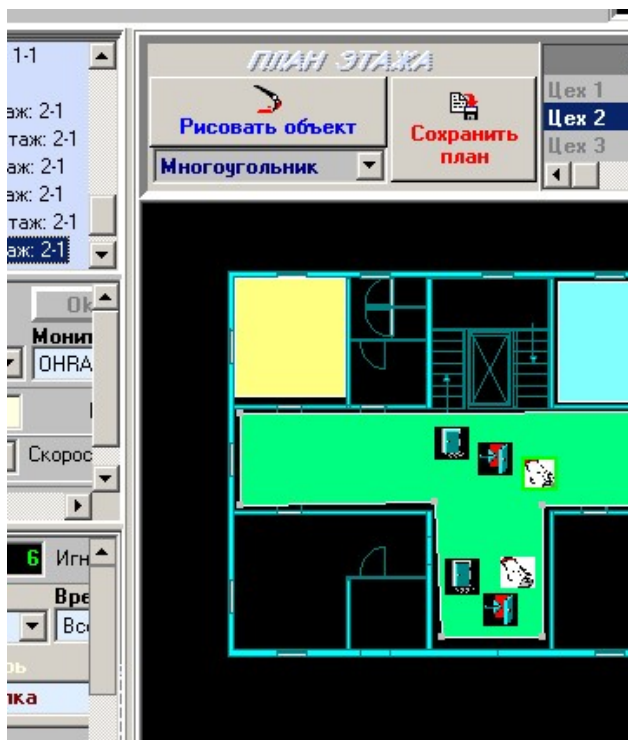
В середине окна располагается сам план этажа. Необходимо четко понимать разницу между подложкой поэтажного плана (файла в формате WMF) и самого плана, как части СКУД. Первый является лишь неизменяемым фоном, тогда как второй состоит из таких объектов системы, как помещения и элементы контроллеров. Объекты системы, нанесенные на план, имеют точную привязку к подложке и могут быть отредактированы, удалены, созданы заново.

В нижней части окна располагаются две информационные строки:

- Строка с указанием имени маршрута текущего элемента.
- Строка с информацией о текущем элементе.

Помните, что на основе поэтажного плана работает программа *Управление объектами*.

Для корректной работы большинства режимов СКУД необходимо наносить на поэтажные планы все элементы Системы.



<sup>30</sup> В определенной конфигурации верхняя часть панели (до кнопок поэтажных планов) может быть не видна пользователю. Подробнее об этом смотрите в общем описании Системы.

Не следует создавать файлы планов (подложек) больших размеров!

## 6.2. Привязка элементов оборудования к поэтажному плану

Привязка элементов оборудования к поэтажному плану производится в следующем порядке:

Создать помещение:

- В инструментах рисования выбрать *Прямоугольник* или *Многоугольник* и нажать клавишу "Рисовать"<sup>31</sup>.
- Создать на плане прямоугольник или замкнутый полигон (полигон замыкается нажатием мыши на точке начала рисования).
- В падающем меню (правая клавиша мыши) выбрать "Создать помещение".
- Ввести его имя.

На панели описания объектов выбрать элемент. При необходимости нанести его на план другого этажа, выбрать из списка в поле *Этаж требуемый*<sup>32</sup>.

Щёлкнуть левой кнопкой мыши по пиктограмме элемента. Индикатор получит жёлтую подсветку.

Щёлкнуть левой кнопкой мыши на поэтажном плане в месте расположения данного элемента. В месте щелчка появится пиктограмма элемента, которую впоследствии можно будет перемещать в пределах плана, изменять размеры и форму.

После выдачи на экран окошка с именем созданного на плане элемента, будет задан вопрос, связывать ли данный элемент с его прототипом в базе. Следует подтвердить связывание объекта, и далее сохранить обновленный план в базе.

В результате этих действий в поле *Идентификатор элемента на плане* (панель описания элементов), появится текущий номер элемента на плане.

Подобным образом производится привязка любого из элементов.

После установки на плане всех элементов одного порта контроллера, целесообразно совместить их с помощью пункта всплывающего меню *«Иконка элемента – Сведение объекта»*. Это позволит в дальнейшем наблюдать на плане (программы *Управление объектами*) работу системы контроля доступа.

## 6.3. Включение элемента в маршрут перемещения

Маршрутами называются произвольно сгруппированные пункты прохода<sup>33</sup>. Пункты обозначаются номерами. Количество маршрутов можно задавать в окне настроек (пункт главного меню *На-*



<sup>31</sup> Если режим редактирования недоступен, то установите его в Редакторе параметров (ParamsEdit): закладка *Мониторинг*, ранг пользователя «А».

<sup>32</sup> Если элемент уже нанесен на план, поле выбора этажа становится недоступно. Для переноса элемента на план другого этажа сначала удалите его с плана текущего.

<sup>33</sup> Естественно, оснащенные считывателями.

стройки), в поле *Число маршрутов*. Одни и те же пункты прохода могут входить в разные маршруты.

Функционально маршруты используются для задания прав прохода только через определенные пункты. Обратите внимание – последовательность прохождения через указанные пункты **не контролируются**.

Рекомендуется до начала создания маршрутов в программе составить список необходимых маршрутов с названиями пунктов прохода (дверей, турникетов) и, желательно, с указанием групп сотрудников, которые будут пользоваться теми или иными маршрутами. При этом старайтесь не создавать маршрутов сверх необходимого (маршрутов должно быть не больше, чем дверей).

Включение элемента, установленного на поэтажном плане, в маршрут перемещения производится следующим образом:

Открыть окно работы с *маршрутами* (Главное меню – *Маршруты* – *Создание маршрутов*).

В ряду нумерованных кнопок указания маршрутов щёлкнуть по кнопке с номером нужного маршрута. Кнопка приобретет зелёную подсветку.

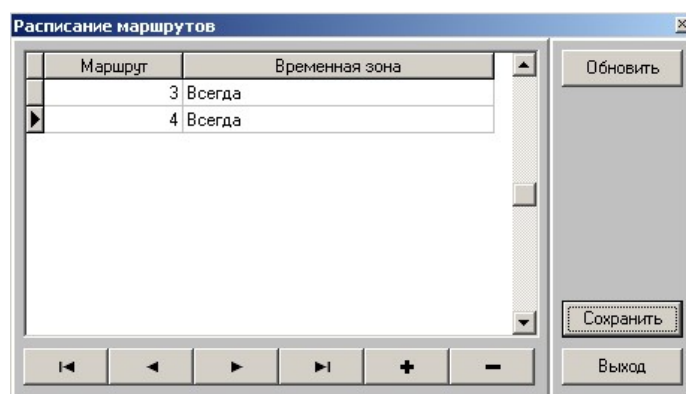
Щёлкнуть правой кнопкой мыши по пиктограмме элемента на поэтажном плане. В появившемся всплывающем меню выбрать пункт «Включить в маршрут»<sup>34</sup>.

Повторить предыдущий пункт для всех элементов, включаемых в данный маршрут.

Деактивировать кнопку с выбранным маршрутом.

Созданные таким образом маршруты задаются сотрудникам в программе *Персонал*.

Названия клавиш, расположенных справа от перечня маршрутов полностью соответствуют их функциональному назначению. При показе включенных в маршрут пунктов, последние обрамляются желтой рамкой.



### 6.3.1. Расписание маршрутов

Для того чтобы закрепить за определенным маршрутом определенную временную зону, необходимо выбрать в главном меню пункт *Маршруты* – *Задание расписания*.

Окно, появившееся на экране, будет иметь следующий вид:

Если эта таблица не заполнена, то ключи действуют только на маршрутах согласно временной зоне, описанной у сотрудника в базе персонала. Если таблица заполнена, то ключ будет действителен на маршруте в то время, которое будет определено в таблице «Расписание маршрутов».

Чтобы заполнить таблицу нужно:

- Создать помещение на плане и включить его в ранее созданный маршрут (см п.6.3)

<sup>34</sup> Если маршрут предварительно не был выбран, то пункты меню *Включить в маршрут* и *Исключить из маршрута* - неактивны.

- В столбце *Маршрут* (в таблице окна *Расписание маршрутов*) выбрать из списка имеющихся маршрутов нужный
- Выбрать для выбранного маршрута временную зону (из выпадающего списка)
- Чтобы сохранить запись в таблице, нужно нажать клавишу “Стрелка вниз”.

Чтобы добавить новую запись, нужно воспользоваться кнопкой “+” функциональной панели, которая расположена в нижней части окна.

Удаляет строку таблицы клавиша “-”. Остальные кнопки на этой панели служат для навигации по записям таблицы.

Кнопка *Обновить* - для обновления списка маршрутов (если были созданы новые маршруты, они добавятся в список уже имеющихся).

Кнопка *Сохранить* – для сохранения всех внесенных изменений в таблице.

Кнопка *Выход* - для закрытия окна.

**Следует помнить, что в автономном режиме (у контроллеров 207 и Office) будет работать только то расписание, которое прописано в личной карточке сотрудника (в поле *Временные зоны*).**

## 6.4. Операции над объектами плана

### 6.4.1. Описание меню

Кликом правой кнопки мыши доступен пункт:

- Удалить с плана все элементы текущего контроллера.

Если курсор находится в границах помещения, то на информационной панели выводится информация о данном помещении, а в меню можно выбрать:

- *Изменить название помещения* или *Создать помещение* (если название помещению еще не присвоено)
- Список хозяев комнаты.
- Рисованный объект
  - Выбрать цвет границ.
  - Выбрать цвет заливки.
  - Убрать заливку.
- Удалить выбранный объект плана.
- Удалить с плана все элементы текущего контроллера.

Если курсор установить на пиктограмме элемента, то на информационной панели выводится информация о данном элементе, а в меню можно выбрать:

- Включить в маршрут (активна, когда выбран маршрут).
- Исключить из маршрута (активна, когда выбран маршрут)..
- Иконка элемента.
  - Размеры иконок:
    - Сделать 16x16
    - Сделать 24x24
    - Сделать все картинки 32x32
  - Сведение объекта.

- Помещение.
- Удалить выбранный объект плана.
- Удалить с плана все элементы текущего контроллера.

## 6.4.2. Работа с меню

### Создать помещение.

Заключительная операция по созданию помещения – задание имени. Для создания помещения следует с помощью графических примитивов *Прямоугольник* или *Многоугольник*, обрисовать его на плане, а затем (выбором данного пункта меню) присвоить имя. Список созданных помещений доступен для выбора в полях описания элементов контроллера *Помещение*, *Зона куда*, *Зона откуда*.

### Изменить название помещения.

Изменить созданное в предыдущем пункте название помещения.

### Включить в маршрут.

Включить выбранный элемент в маршрут. Подробнее смотрите п. 6.3.

### Исключить из маршрута.

Исключить выбранный элемент из маршрута. Подробнее смотрите п. 6.3.

### Список хозяев комнаты.

Создает список хозяев комнаты, который требуется для задания ряда режимов СКУД, таких как: проход по двум ключам, запрет входа без хозяина и ряда других. Подробнее смотрите п. 5.1.

### Рисованный объект.

Позволяет выбрать следующие действия с объектом *Помещение*:

- **Выбрать цвет границ** – изменить цвет контура.
- **Выбрать цвет заливки** – изменить цвет фона.
- **Убрать заливку** – сделать фон прозрачным.

### Иконка элемента.

Позволяет выполнить следующие действия с выбранным элементом СКУД:

- **Размеры иконок** – изменить размер пиктограмм:
  - Сделать 16x16
  - Сделать 24x24
  - Сделать все картинки 32x32
- **Сведение объекта** – расположить элементы триады (считыватель, кнопка, датчик двери) строго друг под другом (под пиктограммой считывателя). Такое расположение элементов позволяет наглядно отображать события в программе Управление объектами.
- **Помещение** – показывает, в каком помещении находится данный элемент.

### Удалить выбранный объект плана.

Удалить текущее помещение или элемент СКУД с плана<sup>35</sup>. При удалении помещения удаляются и все элементы СКУД, размещенные на нем. Перед удалением будет выдан запрос:

- *Удалить объект плана...* - при утвердительном ответе выбранный объект будет удален с плана.

#### Удалить все элементы текущего контроллера.

Удалить с плана все ранее нанесенные элементы выбранного контроллера. Обратите внимание, что элементы удаляются только с плана. Перед удалением будет выдан запрос:

- *Удалить с плана...* - при утвердительном ответе все элементы выбранного контроллера будут удалены с плана.

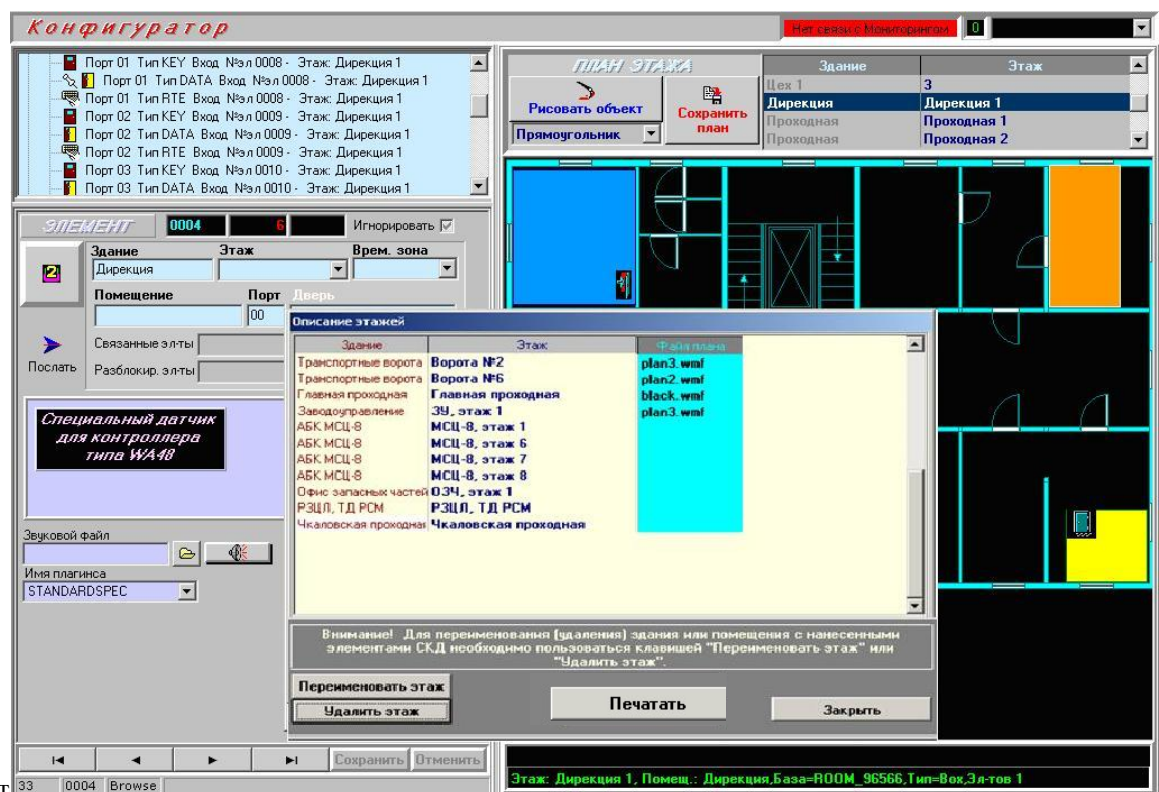
## 6.5. Особенности работы с поэтажными планами

### 6.5.1. Редактирование таблицы этажей

В таблице этажей (см. рисунок ниже) Вы имеете возможность с помощью соответствующих кнопок удалить или переименовать выбранный этаж. Речь идет только об изменении имени этажа. Остальные поля таблицы могут изменяться путем их непосредственного редактирования.

После нажатия клавиши *Переименовать этаж* Вам будет предложено ввести новое название этажа, после чего этаж будет переименован, а также будут переименованы все ссылки на старое название этажа у нанесенных элементов. Здесь же можно изменить и имя здания.

При попытке удалить этаж, на котором имеются помещения и элементы, Вам будет предложено сначала убрать их с плана, а после выполнить операцию удаления



этажа.

Иногда, особенно после конвертации базы данных под новую версию СКУД, происходит рассинхронизация описания этажей и помещений с их изображением на планах. Для устранения этой проблемы, начиная с версии 7.2, в *Конфигураторе* появилась возможность автоматического пересоздания таблиц по планам. Это реализовано в меню *Управление*, пункт *Исправить помещения*.

**!Еще раз заметим, что любое изменение в программе *Конфигуратор* необходимо сопровождать перезапуском службы *TSSMonitoring*, так как перечитывание базы дверей происходит только при старте службы!**

## 7. Приложение 1

### 7.1. Вид печатной формы с информацией о контроллерах



TSS2000 Profi Программа Конфигуратор

#### Информация о контроллерах

Стр. 1 из 1

Адрес	Тип	Число портов	Здание	Этаж	Имя ПК	Состояние	Статус
00001	ATN	8	Заводоуправл	ЗУ, этаж 1	WS14	A	A
00005	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	A	A
00012	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00021	STN	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	A	A
00033	STN	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00064	WA48	8	Заводоуправл	ЗУ, этаж 1	WS14	E	E
00065	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00066	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00067	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00068	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00069	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00070	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00071	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00072	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00073	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00074	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00075	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00076	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00077	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00078	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00079	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00080	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E
00081	WA48	8	Транспортные	Ворота №2	WS14	E	E

## 7.2. Вид печатной формы с информацией об элементах контроллеров

Программа "Конфигуратор"

Перечень элементов

Дата: 15.03.2006 09:33:13 Стр. 1

ID № Эл. Контр Порт	Здание Этаж Помещение Дверь	Тип № типа Код чипа	№сенс. TSS Терминальн. На охр. с пл.	Вход/Вых Проходная Геркон Пад	Ждать откр. Два ключа Задержка повт. ключа	Игнорир. Блокир.	Связанные эл-ты Разблокир. эл-ты	Время ож. откр. (Время сброса) Время ож. закр. (Инт.автоактив)	Время реле (Кол. срабат.) На охране Плагинс	Зона "куда" Зона "откуда"
<b>1</b> 0001 <b>00064</b> 01	Транспортные ворота Ворота №2 123 Считыватель	KEY	01  False False	<b>IN</b> <b>False</b> 2 False	False False	False  False		15  0	2  False STANDARDKEY	123
<b>2</b> 0001 <b>00064</b> 01	Транспортные ворота Ворота №2 Геркон	DATA	02  False False	<b>IN</b> <b>False</b>  False	False False	False  False		0  0	0  False STANDARD000	
<b>3</b> 0001 <b>00064</b> 01	Транспортные ворота Ворота №2 Кнопка	RTE	03  False False	<b>IN</b> <b>False</b> 2 False	False False	False  False		15  0	2  False STANDARDRTE	
<b>4</b> 0002 <b>00064</b> 02	Транспортные ворота Ворота №2 123 Считыватель	KEY	01  False False	<b>IN</b> <b>False</b> 5 False	False False	False  False		15  0	2  False STANDARDKEY	123
<b>5</b> 0002 <b>00064</b> 02	Транспортные ворота Ворота №2 Геркон	DATA	02  False False	<b>IN</b> <b>False</b>  False	False False	False  False		0  0	0  False STANDARD000	
<b>6</b> 0002 <b>00064</b> 02	Транспортные ворота Ворота №2 Кнопка	RTE	03  False False	<b>IN</b> <b>False</b> 5 False	False False	False  False		15  0	2  False STANDARDRTE	

### 7.3. Вид печатной формы с информацией о зданиях и этажах объекта

 TSS2000 Profi Программа Конфигуратор		Информация о зданиях и этажах объекта		Стр. 1 из 1
Здание	Этаж	ПК Сервера	Файл плана	
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 1	WS14		
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 6	WS14		
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 7	WS14		
АБК МСЦ-8	МСЦ-8, этаж 8	WS14		
Главная проходная	Главная проходная	WS14	black.wmf	
Заводоуправление	ЗУ, этаж 1	WS14	plan3.wmf	
Офис запасных частей	ОЗЧ, этаж 1	WS14		
РЗЦЛ, ТД РСМ	РЗЦЛ, ТД РСМ	WS14		
Транспортные ворота	Ворота №2	WS14	plan3.wmf	
Транспортные ворота	Ворота №6	WS14	plan2.wmf	
Чкаловская проходная	Чкаловская проходная	WS14		

## 7.4. Вид печатной формы с информацией о хозяевах помещений



TSS2000 Profi Программа Конфигуратор

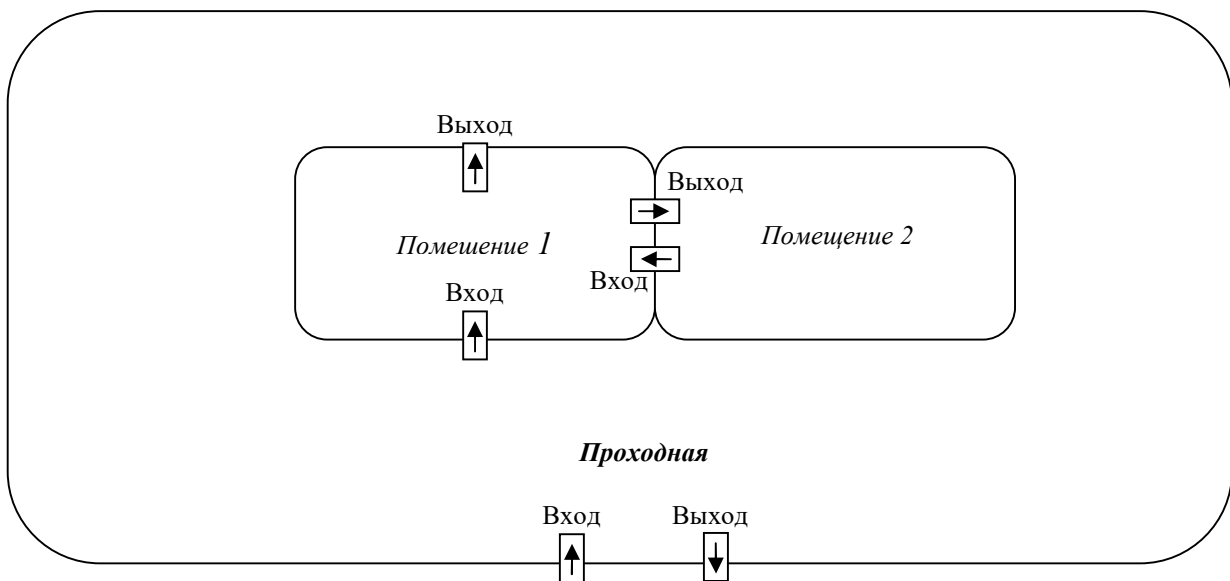
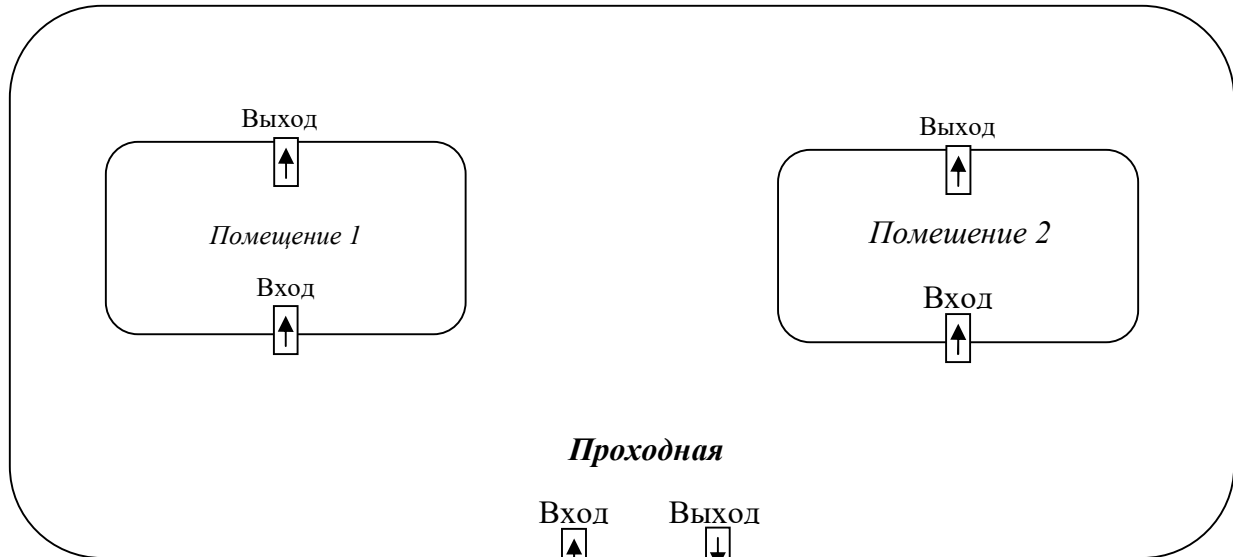
Стр. 1 из 1

### Информация о хозяевах помещений

Помещение	Хозяин
Бухгалтерия	АБРАМОВ СЕРГЕЙ ЮРЬЕВИЧ
Бухгалтерия	АБРАМОВА ЭЛЬВИРА СЕРГЕЕВНА
Бухгалтерия	АБРОСКИНА ЛЮДМИЛА АЛЕКСАНДРОВНА
Бухгалтерия	АДОЙЦЕВА ЕВГЕНИЯ ЮРЬЕВНА
Бухгалтерия	ЯЧМЕНЕВ АЛЕКСАНДР ВЛАДИМИРОВИЧ
Проходная	АДОЙЦЕВА ЕВГЕНИЯ ЮРЬЕВНА
Проходная	БАБКИН ВИКТОР ФЕДОРОВИЧ
Проходная	ЯЦУК ЮЛИЯ АНДРЕЕВНА

## 8. Приложение 2 Дисциплина

### 8.1. Схема 1 (для одной проходной)



## 8.2. Схема 2 (для 2-х и более Проходных)

